

**Aide du
logiciel OBELISK top2
V3.6**



Table des matières

1	Introduction	3
2	Explication de l'aide	5
3	Lancer le programme	6
4	Interface utilisateur	7
	4.1 Barre de menus	7
	4.2 Barre d'outils	7
	4.3 Onglet	8
	4.4 Représentation graphique	8
	4.5 Représentation sous forme de tableau	9
	4.6 Barre d'état	9
5	Réglages du programme	10
	5.1 Régler la grille	10
	5.2 Régler la langue	10
	5.3 Modifier l'affichage du logiciel PC	10
	5.4 Jours fériés	11
6	TR top2	14
	6.1 Choisir un canal	14
	6.2 Programmer les commutations	14
	6.3 Programmer l'impulsion	17
	6.4 Programmer un cycle	19
	6.5 Modifier les commutations	21
	6.6 Trier et optimiser le projet	23
	6.7 Options de projet	24
	6.8 Modifier les réglages de l'appareil	24
7	LUNA top2	28
	7.1 Choisir un canal	28
	7.2 Régler la valeur de luminosité du capteur de luminosité	28
	7.3 Régler le programme standard	29
	7.4 Programme extra	33
	7.5 Modifier les réglages de l'appareil	35
8	SELEKTA top2	38
	8.1 Régler la fonction astronomique	38
	8.2 Régler le programme standard	40
	8.3 Régler le programme extra	40
	8.4 Modifier les réglages de l'appareil	42
	8.5 Simulation	42
	8.6 Evaluation	43
9	Horloge de tarification et spécifiques TR top2	44
	9.1 Régler le programme standard	44
	9.2 Régler le programme extra 1...5	45
	9.3 Créer un paquet	45

9.4	Modifier les configurations de l'appareil	46
9.5	TR 688 top2 SML	47
10	Horloge programmable annuelle TR top2	49
10.1	Programmes d'horaires de commutation	49
10.2	Programmes astronomiques	49
10.3	Régler le programme standard	50
10.4	Régler les programmes extras (programmes extras 1-14)	51
10.5	Régler le programme extra 15 (Marche)	52
10.6	Régler le programme extra 16 (Arrêt)	53
10.7	Modifier les configurations de l'appareil	53
10.8	Modifier les configurations astronomiques	55
10.9	Réglages KNX	56
11	Programmer la carte mémoire OBELISK top2	60
12	Lire la carte mémoire OBELISK top2	60
13	Exporter	61
14	Module d'extension EM LAN top2	61
15	Langue d'OBELISK top2	62
16	Commandes des menus	63
17	Propriétés de l'appareil	65
17.1	TR top2	65
17.2	LUNA top2	65
17.3	SELEKTA top2	66
17.4	Horloge de tarification et spécifiques TR top2	66
17.5	Horloge programmables annuelle TR top2	67
18	Mentions légales	68
19	Index	69

1 Introduction

Le logiciel OBELISK top2 vous permet de saisir sur un PC les programmes et réglages de votre appareil, de les enregistrer en tant que projet et de les lui transmettre au moyen de la carte mémoire OBELISK top2. Tant que la carte mémoire OBELISK top2 est dans l'appareil, vous pouvez utiliser les commutations de la carte mémoire OBELISK top2 sans effacer celles-ci de l'appareil.

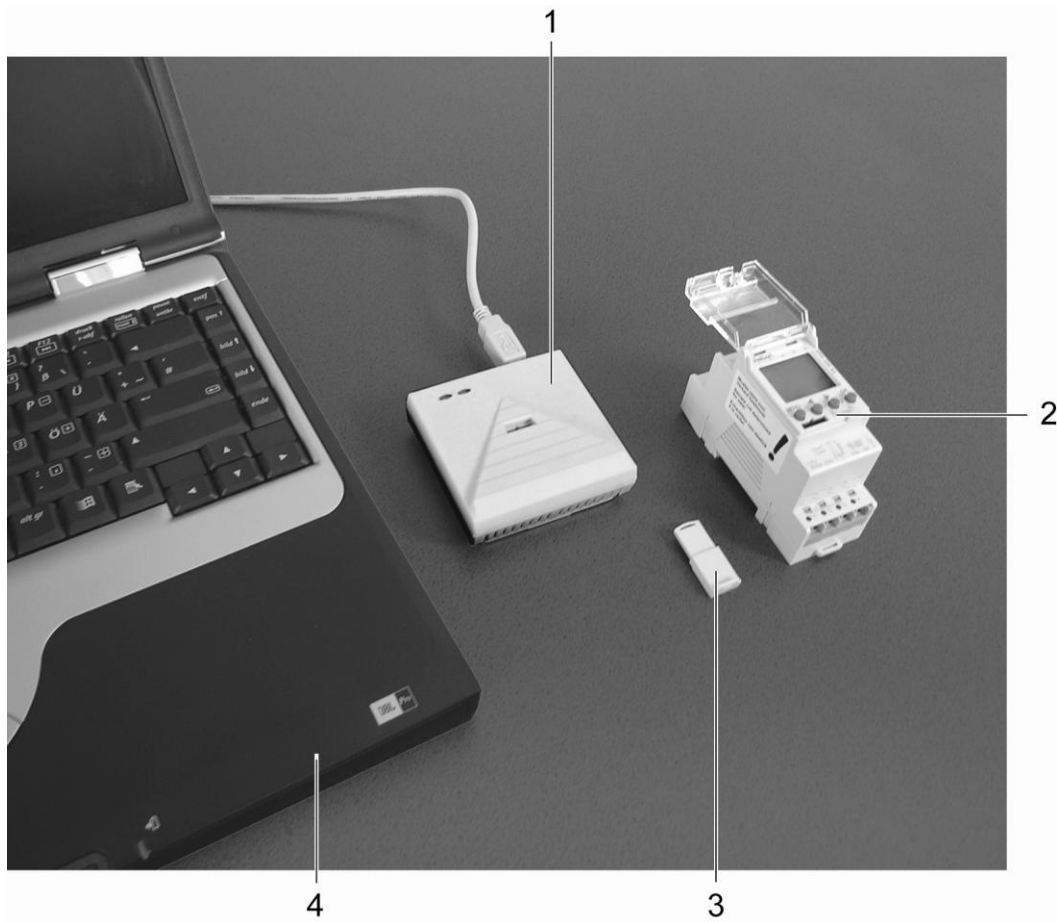




Fig. 1 : Structure

1	Interface de programmation
2	Appareil
3	Carte mémoire OBELISK top2
4	PC

Vous pouvez utiliser le logiciel OBELISK top2 avec les appareils de la série top2.

2 Explication de l'aide

Les symboles suivants sont utilisés dans cette aide :

Symbole	Signification
	Information, commentaire et conseil
	Remarque importante devant être impérativement respectée
1)	Invitation à effectuer une action comportant plusieurs étapes
●	Invitation à effectuer une action comportant une étape
→	Résultat d'une action

Tab. 1 : Symboles utilisés dans cette aide

3 Lancer le programme

- 1) Sélectionnez le groupe de produits qui convient après avoir appelé le programme.



Fig. 2 : Sélection du groupe de produits

- 2) Activez le champ d'option du type de l'appareil et confirmez la saisie avec OK.

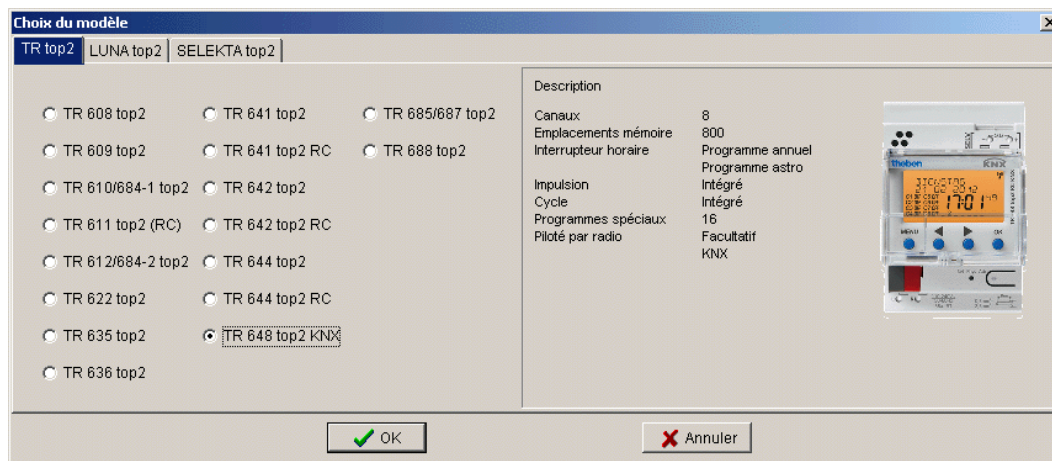


Fig. 3 : Sélection de l'appareil sur l'exemple TR top2

→ Un projet est créé pour le type d'appareils sélectionné.



Les projets permettent d'enregistrer les programmes et les propriétés d'appareils transmis aux appareils à l'aide de la carte mémoire OBELISK top2.

4 Interface utilisateur

Après le lancement du programme apparaissent les menus, les boutons et les zones d'affichage suivants :

4.1 Barre de menus

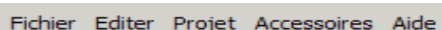


Fig. 4 : Barre de menus

Menu	Commande
Fichier	Ouvrir, enregistrer ou imprimer un projet ; lire ou programmer la carte mémoire-OBELISK top2
Éditer	Annuler (défaire) l'action ; copier, coller, effacer les heures
Projet	Trier ou optimiser un projet ; définir les options
Accessoires	Créer la langue-OBELISK top2 ; Régler la langue et le premier jour de la semaine ; Régler jours feriés
Aide	Aide OBELISK top2 ; Information sur le programme

Tab. 2 : Barre de menus

Les commandes des menus sont expliquées au chapitre 16 « Commandes des menus ».

4.2 Barre d'outils

Bouton	Commande	Raccourci
	Créer un nouveau projet	Ctrl + N
	Ouvrir un projet	Ctrl + O
	Enregistrer un projet	Ctrl + S
	Imprimer un projet	Ctrl + P
	Appeler l'aperçu avant impression	
	Lire la carte mémoire OBELISK top2	
	Programmer la carte mémoire OBELISK top2	
	Trier les commutations	
	Optimiser les commutations	
	Simulation	
	Evaluation	
TR 610 top2	Créer un nouveau projet (le bouton a le même nom que l'appareil sélectionné)	Ctrl + N

Tab. 3 : Barre d'outils avec choix du canal

4.3 Onglet

Étant donné que les propriétés des appareils diffèrent selon le groupe et le type d'appareils, différents onglets sont affichés, voir chapitre 17 « Propriétés de l'appareil ».

Onglet	Fonctionnement
Lumière	- Réglages du capteur de luminosité (valeurs de luminosité, temporisation) pour le programme/ programme standard
Astro	- Réglages des heures astronomiques (décalage, heure de lever et de coucher du soleil) pour le programme Astro - Réglage de la position à partir de la liste de villes ou des coordonnées - Enregistrer les favoris
Programme/ Programme standard	- Réglages du programme hebdomadaire
Programme extra 1 à 5	- Programme supplémentaire pour les plages de dates définies (p. ex. : jours fériés)
Programme extra 1 à 16	- Les programmes spéciaux sont prioritaires sur le programme standard. Le programme extra portant le plus petit numéro a la priorité la plus faible.
Créer un paquet	- Un paquet représente l'affectation des applications aux canaux.
Réglages de l'appareil	- Réglages enregistrés sur la carte mémoire OBELISK top2 et pouvant ensuite être transmis à l'appareil (p. ex. Format d'heure/de date ; Règle pour l'heure d'été/hiver ; Vacances ; Options) ; Réglages Canal).
Réglages Astro	- Voir l'onglet Astro ; position, coordonnées, tableau astronomique personnel, etc.

Tab. 4: Onglet

4.4 Représentation graphique

Vous pouvez saisir les commutations dans la représentation graphique au moyen d'un plan hebdomadaire. Les boutons qui apparaissent changent en fonction du type d'appareil (p. ex. Marche, Impulsion).

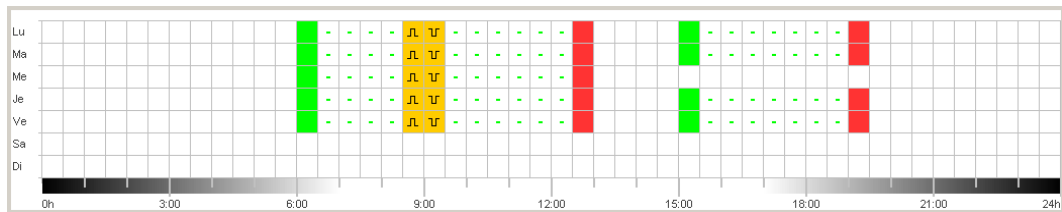


Fig. 5 : Représentation graphique des commutations sur l'exemple de TR 622 top2

Les boutons pour la représentation graphique sont expliqués aux chapitres correspondants.

Pour obtenir des informations sur la copie, le déplacement et la suppression des commutations, consultez le chapitre 6.5 « Modifier les commutations ».

4.5 Représentation sous forme de tableau

La représentation sous forme de tableau vous permet de saisir directement les commutations dans un tableau :

N°	Type	État	Heure hh:mm:ss	Jour de la semaine							Impulsion			Cycle		Remarque / Erreur
				Lu	Ma	Me	Je	Ve	Sa	Di	Durée mm:ss	Impulsion hh:mm:ss	Pause hh:mm:ss	Fin hh:mm	Fin Jour de la semaine	
1	Commutation	Marche	06:00	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>						
2	Commutation	Arrêt	09:00	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>						
3	Commutation	Marche	16:30	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>						
4	Commutation	Arrêt	19:00	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>						
5	Commutation	Arrêt	21:00	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>						
6	Impulsion	Marche	10:00:00	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	01:00					
7	Impulsion	Marche	15:00:00	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	01:00					
	Nouveau															

Fig. 6 : Représentation sous forme de tableau des commutations sur l'exemple de TR 622 top2

4.6 Barre d'état

La barre d'état contient les informations suivantes :

- Emplacements de mémoire occupés et maximum possibles
- Numéro du canal (lorsque plusieurs canaux sont disponibles)
- Heures de service par canal et semaine (uniquement sur TR top2)
- Messages d'erreur



Fig. 7 : Barre d'état

5 Réglages du programme

Au besoin, effectuez les réglages suivants avant de programmer les commutations :

5.1 Régler la grille

La grille de la représentation graphique peut être adaptée au moyen de la zone de sélection suivante :

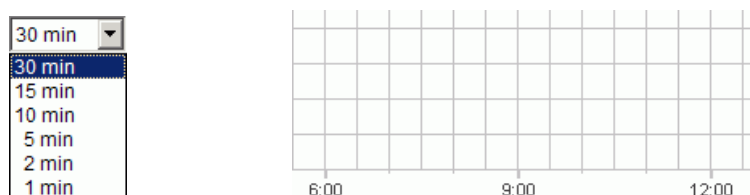


Fig. 8 : Choix de la grille

5.2 Régler la langue

Lorsque vous voulez modifier la langue du logiciel PC choisie, procédez de la manière suivante :

- 1) Dans le menu Accessoires, cliquez sur Réglages du logiciel PC et choisissez l'onglet Langue.
- 2) Sélectionnez une langue et confirmez-la avec OK.

5.3 Modifier l'affichage du logiciel PC

Les indications suivantes sont prédéfinies par défaut :

- Premier jour de la semaine : Lundi
- Format de date : 31.12.00
- Devise : EUR



Toutes les modifications, que vous effectuez dans le menu Accessoires, Réglages du logiciel PC, ne sont appliquées que sur l'affichage du logiciel PC et sont conservées après la fermeture du programme. Elles **ne** sont **pas** transmises à la carte mémoire OBELISK top2 ou à l'appareil.

Seules les modifications effectuées dans l'onglet Réglages de l'appareil sont enregistrées dans l'appareil après la transmission, voir chapitre 6.8 « Modifier les réglages de l'appareil ».

Lorsque vous voulez modifier l'affichage du logiciel PC choisi, procédez de la manière suivante :

- 1) Dans le menu Accessoires, cliquez sur Réglages du logiciel PC et choisissez l'onglet Affichage.
- 2) Saisissez les modifications souhaitées.
- 3) Confirmez en appuyant sur la touche OK.

5.4 Jours fériés

- Dans le menu Extras, cliquer sur Jour férié. La fenêtre suivante apparaît

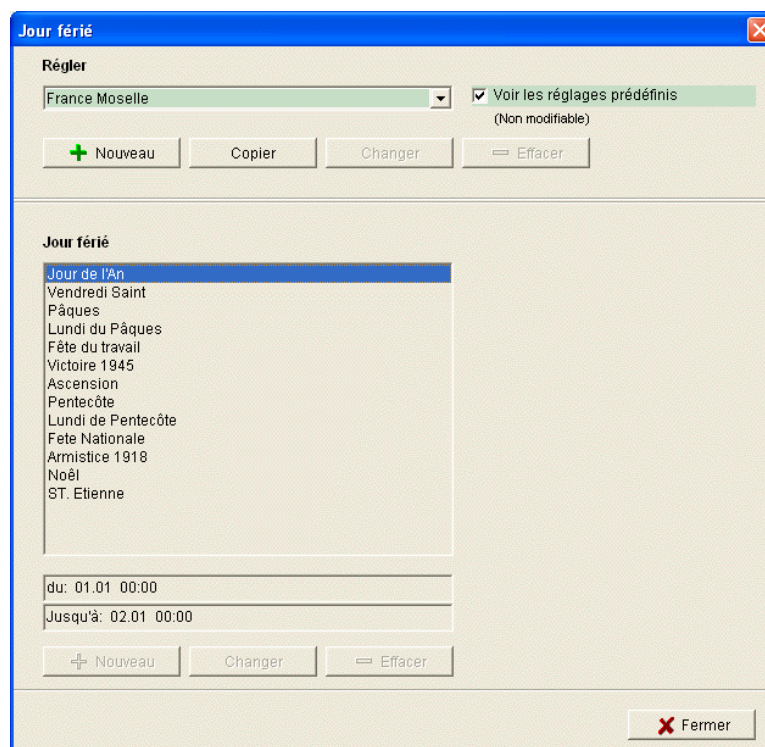


Fig. 9 : Sélectionner les jours fériés

Il est possible de choisir parmi des ensembles de jours fériés prédéfinis (sur fond vert). Ces ensembles ne peuvent pas être modifiés.

5.4.1 Créer des ensembles personnels

Il est possible de créer ses propres ensembles de jours fériés (sur fond blanc). Pour créer un nouvel ensemble :

- 1) Cliquer sur Nouveau (dans la fenêtre Ensemble).
- 2) Saisir un nom pour le nouvel ensemble.

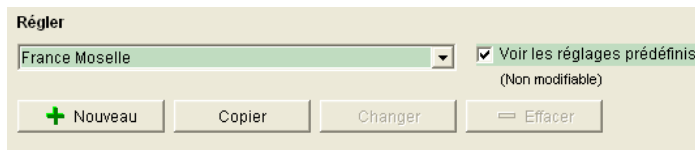


Fig. 10 : Créer son ensemble personnel

Pour copier un ensemble déjà existant :

- 1) Sélectionner l'ensemble de jours fériés souhaité.
- 2) Cliquer sur Copier (dans la fenêtre Ensemble).
- 3) Saisir un nom pour le nouvel ensemble.

Les ensembles de jours fériés personnels peuvent être supprimés ou désignés avec un autre nom.

5.4.2 Modifier un ensemble personnel

Seuls les ensembles créés peuvent être modifiés.

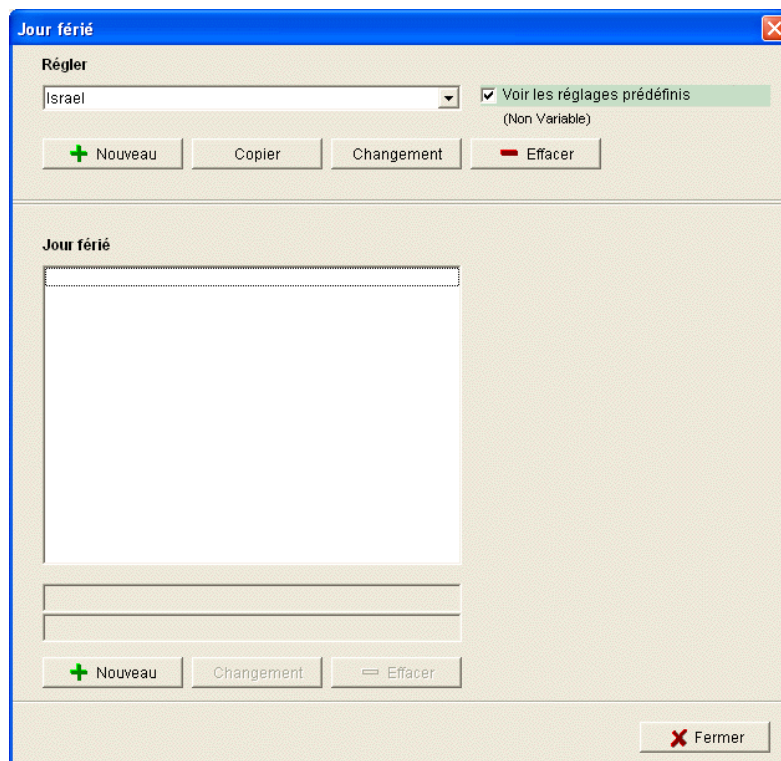


Fig. 11 : Modifier un ensemble personnel

- 1) Cliquer sur Nouveau (dans la fenêtre Jour férié).
La fenêtre suivante apparaît

Rajouter un jour férié

Nom du jour férié

Type du jour férié

Fixe Annuellement

Dépendant de Pâques

Libre

Dépendant du NAC

Individuel fixe

du 01.01 00:00 hh:mm

à 02.01 00:00 hh:mm

Entrer un nom

Enregistrer Fermer

Fig. 12 : Saisir le nom du jour férié

- 2) Saisir le nom du jour férié.
- 3) Sélectionner le type de jour férié (fête annuellement, dépendant de Pâques, règle libre, dépendant de NAC (nouvel an chinois), individuel fixe) et la durée du jour férié.

6 TR top2

Selon le type d'appareil, différentes propriétés d'appareils sont proposées, voir chapitre 17 « Propriétés de l'appareil ». Les caractéristiques particulières des interrupteurs horaires annuelles sont décrites dans le chapitre 10.

6.1 Choisir un canal

- Dans le cas des appareils ayant plusieurs canaux, choisissez d'abord un canal.

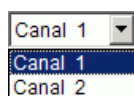


Fig. 13 : Choix du canal

6.2 Programmer les commutations

Les programmes peuvent être saisis dans un graphique ou un tableau. Pour obtenir des informations sur la modification, la copie, le déplacement et la suppression des commutations, consultez le chapitre 6.5 « Modifier les commutations ».

6.2.1 Sous forme de graphique

La programmation graphique s'effectue avec les boutons suivants :


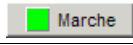

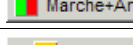
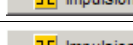
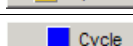
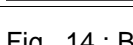
Bouton	Commande
	Pointeur pour marquer ou déplacer les commutations
	Déterminer les heures de mise en marche
	Déterminer les heures d'arrêt
	Déterminer les heures de mise en marche et d'arrêt
	Déterminer les impulsions de mise en marche
	Déterminer les impulsions d'arrêt
	Déterminer le cycle

Fig. 14 : Boutons pour la représentation graphique

Exemple : Éclairage d'un magasin

Pour allumer l'éclairage d'un magasin pendant les heures d'ouverture (du lundi au vendredi de 9:00 à 20:00, le samedi de 9:00 à 18:00), programmez le logiciel OBELISK top2 de la manière suivante :

- 1) Cliquez sur le bouton Marche+Arrêt.
- 2) En appuyant sur le bouton gauche de la souris, marquez la colonne de 9:00 (ouverture du magasin) de haut en bas (du lundi au samedi). Chaque ligne correspond à un jour de la semaine.
- 3) Relâchez le bouton gauche de la souris.

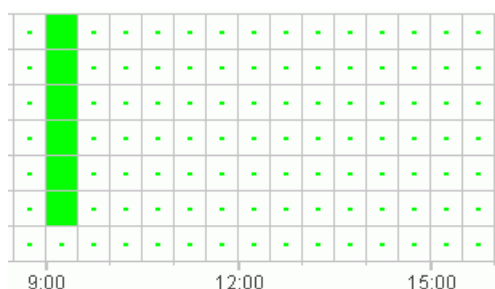


Fig. 15 : Allumer l'éclairage d'un magasin

- 4) En appuyant sur le bouton gauche de la souris, marquez ensuite la colonne de 20:00 du lundi au vendredi.
- 5) Cliquez sur le bouton Arrêt et cliquez dans la colonne de 18:00 sur la ligne du samedi.

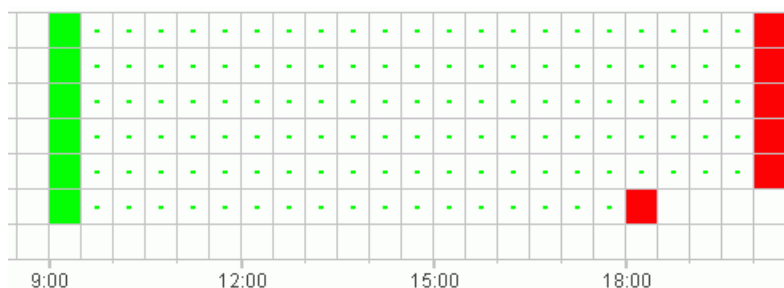


Fig. 16 : Allumer et éteindre l'éclairage d'un magasin du lundi au samedi



Lorsque deux commutations sont si proches que les symboles se chevauchent (cela dépend du réglage de la grille), la case avec les deux symboles est représentée en noir.



Fig. 17 : Symboles de commutation se chevauchant

6.2.2 Sous forme de tableau

Vous pouvez également programmer les commutations dans un tableau.

Exemple : Éclairage d'un magasin avec TR 611 top2

Pour programmer l'éclairage d'un magasin du lundi au vendredi de 8:45 à 20:15, procédez de la manière suivante :

- 1) Cliquez dans le tableau sur Nouveau.

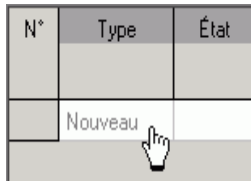


Fig. 18 : Nouvelle commutation

- 2) Sélectionnez Marche ou Commutation.
- 3) Saisissez l'heure de mise en marche.

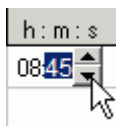


Fig. 19 : Choix de l'heure

- 4) Choisissez les jours de la semaine.



Fig. 20 : Marquer les jours de la semaine

- 5) Procédez de manière analogue pour l'heure d'arrêt.



Fig. 21 : Marche et arrêt pour les jours de la semaine

6.3 Programmer l'impulsion

Les impulsions notamment pour les signaux de pause et les ventilations peuvent être programmées dans un graphique et dans un tableau. La durée d'une impulsion peut uniquement être saisie dans un tableau.

6.3.1 Sous forme de graphique

La programmation graphique s'effectue avec les boutons suivants :

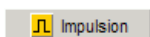


Fig. 22 : Bouton « Marche de l'impulsion »

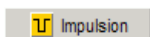


Fig. 23 : Bouton « Arrêt de l'impulsion »

Exemple : Signal de pause

Vous pouvez régler le début de l'impulsion à la seconde près. Pour enclencher un signal de pause du lundi au vendredi à 9:00 et 12:15 respectivement pendant 5 secondes, procédez de la manière suivante :


- 1) Réglez la grille sur 15 min.
- 2) Cliquez sur le bouton .
- 3) En appuyant sur le bouton gauche de la souris, marquez les lignes du lundi au vendredi de la colonne de 9:00 de haut en bas.



Fig. 24 : Première impulsion

- 4) Répétez le point 3 dans la colonne de 12:15.

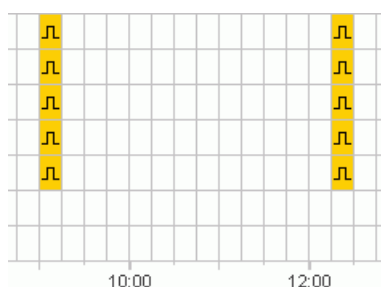


Fig. 25 : Première et deuxième impulsions

- Saisissez la durée d'impulsion de 5 s dans le tableau pour les deux cas.

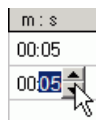


Fig. 26 : Régler la durée d'impulsion

6.3.2 Sous forme de tableau

Vous pouvez également programmer les impulsions dans un tableau.

Exemple : Gong de pause

Pour programmer un gong de pause du lundi au vendredi à 12:15, procédez de la manière suivante :

- Cliquez dans le tableau sur Nouveau.

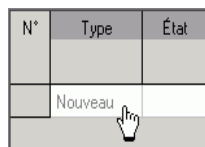


Fig. 27 : Nouvelle heure d'impulsion

- Sélectionnez Impulsion.
- Saisissez le moment d'impulsion.

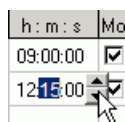


Fig. 28 : Saisir l'heure d'impulsion

- Sélectionnez les jours de la semaine.



Fig. 29 : Marquer les jours de la semaine

- Saisissez la durée d'impulsion de 5 s.

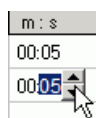


Fig. 30 : Régler la durée d'impulsion

6.4 Programmer un cycle

La programmation d'un cycle est uniquement possible pour certains types d'appareil, voir chapitre 17 « Propriétés de l'appareil ».



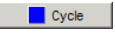
Le cycle peut être programmé dans un graphique ou un tableau. Saisissez toujours l'impulsion et la pause du cycle dans le tableau.

6.4.1 Sous forme de graphique

La programmation graphique s'effectue avec le bouton  Cycle.

Exemple : Arrosage d'un jardin

Dans la journée, un jardin doit être arrosé 10 minutes toutes les heures. Pour saisir ce cycle, procédez de la manière suivante :

- 1) Cliquez sur le bouton .
- 2) Cliquez dans la représentation graphique sur la case de 8:00 de la ligne du lundi et ensuite sur la case de 18:00.

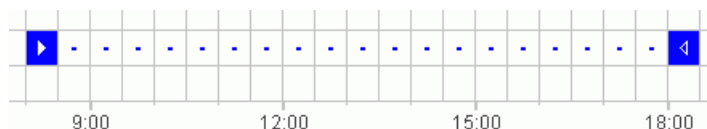


Fig. 31 : Représentation graphique du cycle

- 3) Saisissez l'impulsion du cycle (10 min) et la pause du cycle (50 min) dans le tableau.

h : m : s	h : m : s	h : m
00:10:00	00:50:00	18:00

Fig. 32 : Représentation du cycle sous forme de tableau

- 4) Répétez les points 2 et 3 pour les autres jours de la semaine.

Cycle sans fin

- Pour programmer un cycle sans fin, cliquez deux fois sur la même case.



Fig. 33 : Cycle sans fin

6.4.2 Sous forme de tableau

Vous pouvez également programmer un cycle dans un tableau.

Exemple : Arrosage d'un jardin

Pour programmer un arrosage de 10 minutes toutes les heures dans la journée, procédez de la manière suivante :

- 1) Cliquez dans le tableau sur Nouveau.

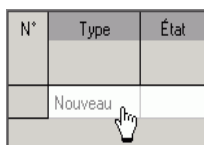


Fig. 34 : Nouveau cycle

- 2) Choisissez Cycle.
- 3) Saisissez l'heure de début du cycle.



Fig. 35 : Saisir l'heure de début du cycle

- 4) Choisissez le jour de la semaine du début.
- 5) Saisissez l'impulsion du cycle (10 min) et la pause du cycle (50 min).

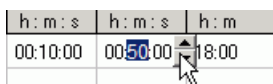


Fig. 36 : Représentation du cycle sous forme de tableau

- 6) Répétez les points 1 à 5 pour les autres jours de la semaine.

Cycle sans fin

Vous pouvez régler un cycle sans fin avec la colonne des jours de la semaine :

- Cliquez dans la colonne Fin Jour de la semaine et choisissez Sans fin.



Fig. 37 : Sélection d'un cycle sans fin

6.5 Modifier les commutations

Vous pouvez simplement copier, déplacer ou supprimer les commutations dans la représentation graphique. Vous pouvez supprimer ou écraser les commutations dans le tableau.


6.5.1 Copier les commutations

Les commutations peuvent être également copiées d'un canal ou d'un projet à un autre dans le graphique et dans le tableau.



Les commutations qui ne peuvent pas exister dans le nouveau projet ne sont pas copiées. Lorsque vous voulez copier un cycle dans un projet où la programmation d'un cycle n'est pas possible, un message d'erreur apparaît. Toutes les autres commutations sont reprises.

Sous forme de graphique

- 1) Cliquez sur le bouton de sélection  et marquez les blocs de commutation.

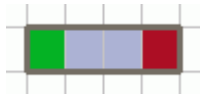


Fig. 38 : Bloc de commutation marqué

- 2) Cliquez sur Copier dans le menu Éditer.
- 3) Choisissez un nouveau canal ou un nouveau projet.

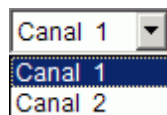


Fig. 39 : Choisir un canal

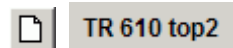


Fig. 40 : Nouveau projet

- 4) Cliquez sur Coller dans le menu Éditer.



Les commutations peuvent également être copiées sur le graphique en les marquant et en les déplaçant tout en appuyant sur la touche Ctrl.

Sous forme de tableau

- 1) Cliquez sur le numéro de la commutation que vous voulez copier.



Fig. 41 : Numéro de la commutation

- 2) Cliquez sur Copier dans le menu Éditer.
- 3) Choisissez un nouveau canal ou un nouveau projet.

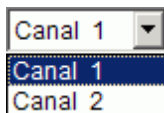


Fig. 42 : Choisir un canal

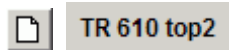



Fig. 43 : Créer un nouveau projet

- 4) Cliquez sur Coller dans le menu Éditer.

6.5.2 Déplacer des commutations

- 5) Cliquez sur le bouton de sélection  et marquez le bloc de commutation.

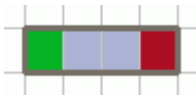



Fig. 44 : Commutation marquée

- 6) Cliquez sur la commutation marquée et déplacez-la avec la souris.

6.5.3 Effacer des commutations

- 7) Cliquez sur le bouton de sélection  et marquez le bloc de commutation.

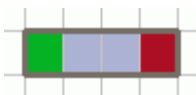



Fig. 45 : Commutation marquée

- 8) Cliquez sur Supprimer dans le menu Éditer.

6.6 Trier et optimiser le projet

Les commutations peuvent être classées par heure, jour de la semaine, état ou type.

6.6.1 Trier les commutations

- 1) Cliquez sur le bouton Trier les commutations .
 - La boîte de dialogue Trier apparaît.
- 2) Choisissez les critères de tri (heure, jour de la semaine, état) et l'ordre (croissant/décroissant) et confirmez-les avec OK.

6.6.2 Optimiser les commutations


Pour tous les canaux,

- les commutations identiques pour différents jours de la semaine sont regroupées,
- les commutations en double sont effacées,
- et les commutations sont classées par heure et par jour de la semaine.

État initial :

N°	Type	État	Heure	Jour de la semaine						
				h : m : s	Lu	Ma	Me	Je	Ve	Sa
1	Commutation	Marche	09:00	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
2	Commutation	Arrêt	12:00	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
3	Commutation	Marche	09:00	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
4	Commutation	Arrêt	12:00	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
5	Commutation	Marche	09:00	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
6	Commutation	Arrêt	12:00	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
7	Commutation	Marche	08:00	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
8	Commutation	Arrêt	13:00	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Fig. 46 : Projet avant l'optimisation

- Cliquez sur le bouton Optimiser les commutations  et confirmez le message par Oui.

N°	Type	État	Heure	Jour de la semaine						
				Lu	Ma	Me	Je	Ve	Sa	Di
1	Commutation	Marche	08:00	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
2	Commutation	Marche	09:00	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
3	Commutation	Arrêt	12:00	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
4	Commutation	Arrêt	13:00	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Fig. 47 : Projet après l'optimisation

6.7 Options de projet

Le titre du projet, les données client et la date de création peuvent être saisis sous Options de projet et enregistrés dans le fichier de projet.



Les options de projet sont exclusivement enregistrées dans le fichier de projet et **ne sont pas** transmises à la carte mémoire OBELISK top2.

- 1) Cliquez dans le menu Projet sur Options.
- 2) Choisissez respectivement un onglet et saisissez les titres.
- 3) Lorsque vous voulez donner un nom aux canaux, saisissez un nouveau titre dans l'onglet Canal. Le titre apparaît ensuite dans la barre d'outils lors du choix du canal.

6.8 Modifier les réglages de l'appareil

Les possibilités de programmation dans l'onglet Réglages de l'appareil diffèrent selon le type d'appareil, voir chapitre 17 « Propriétés de l'appareil ».



Les réglages de l'onglet Réglages de l'appareil sont enregistrés dans le fichier de projet et transmis à l'appareil avec la carte mémoire OBELISK top2. Ils n'influencent pas l'affichage dans le logiciel du PC.

Heure/Date

Le format d'heure/de date et le jour de début de la semaine peuvent être adaptés selon le pays.

Pour le calcul des jours fériés religieux, la Règle Pâques est utilisée, elle permet de calculer la date du dimanche de Pâques et de tous les jours fériés religieux dépendant de Pâques (p. ex. Pentecôte, Ascension).

Pour la définition de la fête de Pâques, Règle Pâques doit être sélectionné dans le champ de sélection. Les règles standard pour l'église catholique et protestante ainsi que les règles orthodoxes sont proposées.

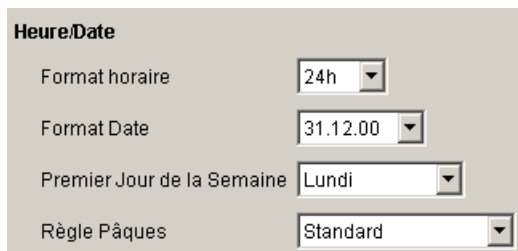


Fig. 48 : Réglages de l'appareil : Heure/Date

Règle d'été/d'hiver

Pour les règles d'été/d'hiver, plusieurs options sont disponibles :



Fig. 49 : Réglages de l'appareil : Règle d'été/d'hiver, champ de sélection

Règle d'été/d'hiver	Signification
Sans été/hiver	Pas de règle d'été/d'hiver
Europe, Europe de l'Ouest, Europe de l'Est, Canada, USA (États-Unis), Iran, etc	Réglementations nationales prédéfinies par défaut
Règle libre	Le changement s'effectue toujours le jour de la semaine réglé (p. ex. le dimanche de la quatrième semaine d'octobre).
Date fixe	Le changement d'heure s'effectue toujours à la date réglée (p. ex. le 01.04.).

Tab. 5 : Champs de sélection Règle d'été/d'hiver

Vacances

Différents états peuvent être sélectionnés pour chaque canal.

Vacances		Début		Fin	
	État	Date	Heure	Date	Heure
C 1	Seulement Lux	31.12.2007	00:00	01.01.2009	00:00
C 2	Arrêt	15.08.2007	00:00	16.08.2007	00:00

Fig. 50 : Réglages de l'appareil : Vacances

Vacances	Signification
Inactif	Pas de programme de vacances actif
Arrêt	Canal toujours éteint
Marche	Canal toujours activé



Les réglages dans la zone Vacances sont prioritaires par rapport à tous les autres programmes.

Options

La zone Options contient les champs de sélection suivants :

- Le réglage Compteur horaire permet de définir l'intervalle de maintenance de chaque canal. À l'atteinte des heures de service définies, un message (Service) s'affiche dans l'affichage de l'appareil.
- Des possibilités de commutation supplémentaires peuvent être sélectionnées pour les entrées externes (voir le tableau suivant pour les possibilités de commutation).
- L'éclairage LCD de l'appareil peut être réglé. Vous pouvez choisir entre : Extinction après 1 minute ou Toujours enclenché.

Options					
Heures de fonctionnement					
Intervalle de maintenance:		C 1	10000	h	max. 199.999h
		C 2	20000	h	max. 199.999h
Entrée externe		C 1	Bouton poussoir	Minuterie d'escalier	avec réarmement
		C 2	Interrupteur	Programme extra 1	00:03 hh:mm
Rétro-éclairage LCD		Extinction après 1 min			

Fig. 51 : Réglages de l'appareil : Options

Le tableau explique les possibilités de réglage des entrées externes commutateurs, boutons-poussoirs ou Inactif.

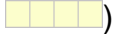






Les commutateurs externes permettent de raccorder les boutons-poussoirs ou les interrupteurs. Selon l'appareil raccordé, les différentes fonctions pour boutons-poussoirs et interrupteurs peuvent être réglées.

Entrée externe		Signification
Commutateur	Marche permanente	Commutateur Marche : Canal toujours activé Commutateur Arrêt : Fonction de lumière/programmes activés
	Arrêt permanent	Commutateur Marche : Canal toujours éteint Commutateur Arrêt : Fonction de lumière/programmes activés
	Libération du canal	Commutateur Marche : Canal libéré, Fonction de lumière/programmes activés Commutateur Arrêt : Canal toujours éteint
	Uniquement luminosité	Commutateur Marche : Fonction de lumière activée, programmes désactivés Commutateur Arrêt : Programmes, fonction de lumière actifs
	Programme extra 1 ou 2	Commutateur Marche : Programme extra 1 ou 2 actif Commutateur Arrêt : Fonction de lumière/programmes activés
Touche	Manuel	Le canal est commuté jusqu'à la prochaine commutation régulière
	Horloge programmable	Horloge programmable Marche/Arrêt : Déterminer l'état de commutation marche/arrêt pour une heure donnée
	Minuterie d'escalier	Canal pour la durée de marche réglée. Possibilité de réarmement : Au deuxième appui sur la touche, la durée définie est recommencée. Désactivable : Au deuxième appui sur la touche, la durée est terminée immédiatement.
Inactif	–	Entrée externe sans fonction

Tab. 6 : Champs de sélection Entrée externe

7 LUNA top2

Tous les appareils du groupe de produits LUNA top2 sont équipés d'un capteur de luminosité. La fonction de luminosité du capteur de luminosité est toujours activée par défaut (Fonction de luminosité activée ). Les valeurs de luminosité pour la mise en marche et l'arrêt des appareils raccordés peuvent être réglées selon vos souhaits. Lorsque la valeur de luminosité définie (Marche [lx] ) n'est pas atteinte, l'appareil se met en marche après l'écoulement de la temporisation. Lorsque la valeur de luminosité (Arrêt [lx] ) est dépassée, l'appareil s'arrête après l'écoulement de la temporisation.

Le bouton Arrêt fixe () arrête l'appareil pendant une période définie indépendamment des valeurs de luminosité définies. Le bouton Marche fixe () met l'appareil en marche pendant une période définie indépendamment des valeurs de luminosité définies.

7.1 Choisir un canal

- Dans le cas des appareils ayant plusieurs canaux, choisissez d'abord un canal.

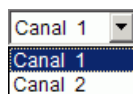


Fig. 52 : Choix du canal

7.2 Régler la valeur de luminosité du capteur de luminosité

La programmation de la valeur de luminosité est différente selon le type d'appareil, voir chapitre 17 « Propriétés de l'appareil ».

Étant donné que lors de l'arrêt, p. ex. l'éclairage de rue, l'œil est déjà habitué à l'obscurité, la valeur de luminosité d'arrêt peut être inférieure à la valeur de luminosité de la mise en marche. Ainsi, l'arrêt peut avoir lieu plus tôt (p. ex. Mise en marche le soir à 25 Lux, Arrêt le matin à 15 Lux).

- 1) Choisissez l'onglet Lumière.
- 2) Saisissez une valeur de luminosité pour la mise en marche et l'arrêt.

Valeurs en Lux		
	Marche [lx]	Arrêt [lx]
Lu	15	12

Fig. 53 : Valeurs de luminosité pour la mise en marche et l'arrêt

- 3) Afin d'éviter un arrêt ou une remise en marche involontaire, les temporisations doivent être réglées selon les conditions existantes.

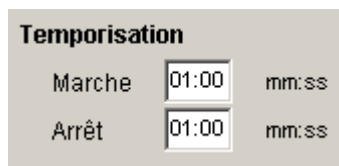


Fig. 54 : Temporisation



Les temporisations et les valeurs de luminosité des commutations, saisies dans l'onglet Lumière, s'appliquent au programme standard.

Les valeurs de luminosité des programmes spéciaux sont prioritaires pour les plages de dates définies, voir chapitre **Fehler! Verweisquelle konnte nicht gefunden werden.** « Programme extra ». Cette temporisation s'applique à tous les programmes.



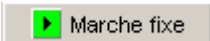
7.3 Régler le programme standard

Réglez les commutations qui se répètent toutes les semaines dans l'onglet Programme standard (sur LUNA 120 top2 dans l'onglet Programme).

- Sélectionnez l'onglet Programme standard.

7.3.1 Sous forme de graphique

La programmation graphique des commutations s'effectue avec les boutons suivants :

Bouton	Commande
	Pointeur pour marquer ou déplacer les commutations
	Déterminer la désactivation de nuit
	Déterminer la mise en marche de jour

Tab. 7 : Boutons pour la représentation graphique

Pour obtenir des informations sur la modification, la copie, le déplacement et la suppression des commutations, consultez le chapitre 6.5 « Modifier les commutations ».

Exemple : Éclairage de rue

Pour désactiver l'éclairage de rue pendant la nuit (du lundi au vendredi de 0:30 à 4:30, le samedi et le dimanche de 1:30 à 5:00), programmez le logiciel OBELISK top2 de la manière suivante :

- 1) Sélectionnez l'onglet Programme standard.
- 2) Cliquez sur le bouton Arrêt fixe.
- 3) En appuyant sur le bouton gauche de la souris, marquez la colonne de 0:30 (désactivation de l'éclairage de rue) de haut en bas (du lundi au samedi) et vers la droite jusqu'à la colonne 4:30 (fin de la désactivation).
- 4) Relâchez le bouton gauche de la souris.

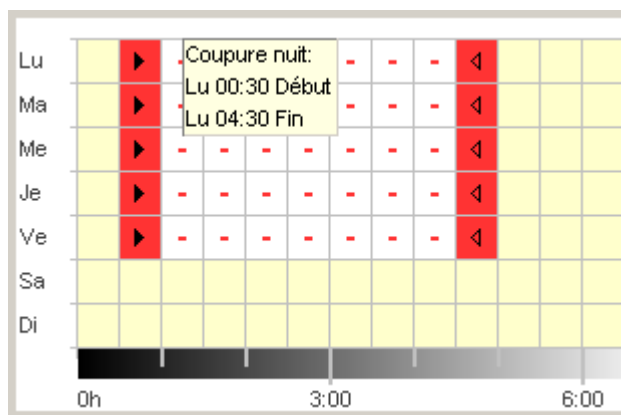


Fig. 55 : Éclairage de rue - Désactivation pendant les jours de la semaine

- 5) En appuyant sur le bouton gauche de la souris, marquez la colonne de 1:30 (désactivation de l'éclairage de rue) de haut en bas (du samedi au dimanche) et vers la droite jusqu'à la colonne 5:00 (fin de la désactivation).
- 6) Relâchez le bouton gauche de la souris.

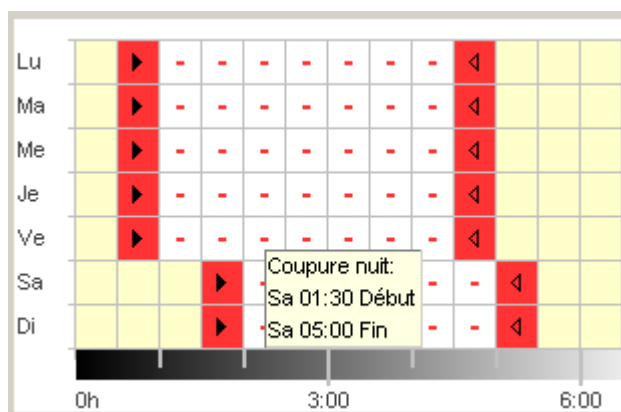


Fig. 56 : Éclairage de rue - Désactivation pendant le week-end

7.3.2 Sous forme de tableau

Vous pouvez également programmer les commutations dans un tableau.

Exemple : Éclairage de rue (voir chapitre 7.3.1 Sous forme de graphique)

- 1) Sélectionnez l'onglet Programme standard.
- 2) Cliquez dans le tableau sur Nouveau.

N°	État	hh:mm
	Nouveau	

Fig. 57 : Nouvelle commutation

- 3) Sélectionnez Arrêt fixe.
- 4) Saisissez l'heure de mise en marche (0:30).

N°	État	Commencement							Fin								
		hh:mm	Lu	Ma	Me	Je	Ve	Sa	Di	hh:mm	Lu	Ma	Me	Je	Ve	Sa	Di
1	Coupure nuit	00:30	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	00:01	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	Nouveau																

Fig. 58 : Heure de mise en marche du programme standard

- 5) Sélectionnez les jours de la semaine (lundi à vendredi).
- 6) Saisissez la Durée usq. (4:30).

N°	État	Commencement							Fin								
		hh:mm	Lu	Ma	Me	Je	Ve	Sa	Di	hh:mm	Lu	Ma	Me	Je	Ve	Sa	Di
1	Coupure nuit	00:30	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	04:30	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	Nouveau																

Fig. 59 : Durée de la désactivation de nuit

- 7) Répétez les points 1 à 5 pour les commutations en fin de semaine.

N°	État	Commencement							Fin								
		hh:mm	Lu	Ma	Me	Je	Ve	Sa	Di	hh:mm	Lu	Ma	Me	Je	Ve	Sa	Di
1	Coupure nuit	00:30	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	04:31	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
2	Coupure nuit	01:30	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	05:31	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>

Fig. 60 : Commutations du lundi au dimanche

7.3.3 Désactivation de nuit et activation de jour

L'exemple suivant comprend une désactivation de nuit et une activation de jour. Les autres plages horaires sont commandées via les capteurs de luminosité.

Exemple : Éclairage de vitrine

Un éclairage de vitrine doit être allumé, les jours de la semaine, de 6:30 à 8:00 et de 16:00 à 18:00. La désactivation de nuit en semaine doit avoir lieu de 20:00 à 6:30. Le week-end (à partir de vendredi 20:00 jusqu'au lundi 6:30), l'éclairage doit également être désactivé. Le reste du temps, la fonction de luminosité est activée ; en d'autres termes, les commutations se font indépendamment des valeurs de luminosité réglées.

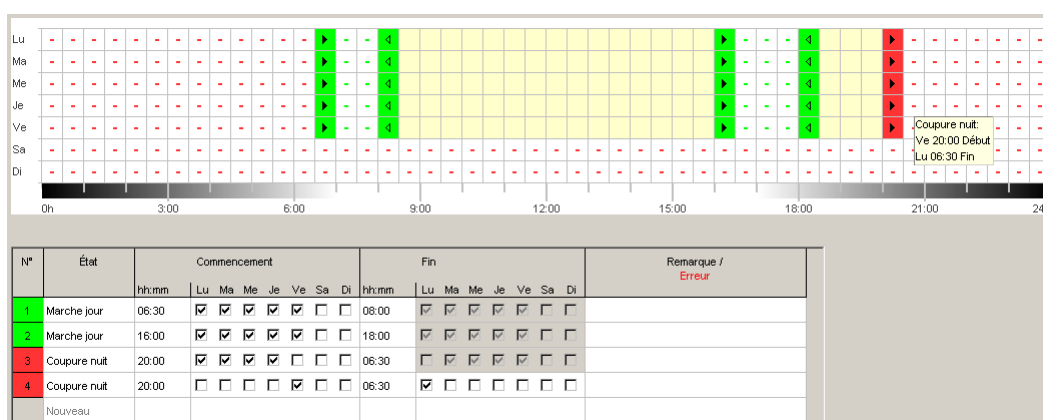


Fig. 61 : Commutations sur l'exemple de l'éclairage de vitrine



Pour obtenir des informations sur la modification, le tri et l'optimisation des commutations, consultez les chapitres 6.5 « Modifier les commutations » et 6.6 « Trier et optimiser le projet ».

7.4 Programme extra

Les programmes spéciaux 1 et 2 permettent de définir des programmes divergeant du programme standard pour une plage de dates donnée, p. ex. les jours fériés, les vacances. Outre les commutations, d'autres valeurs de luminosité peuvent être réglées.

Les programmes spéciaux ont la priorité sur le programme standard ; le programme extra 2 est prioritaire devant le programme extra 1.

Les réglages des programmes spéciaux sont saisis dans un tableau.

La plage de dates permet de définir la plage de validité du programme extra. Il est possible de saisir des données pour une date fixe, une date fixe chaque année, la règle de Pâques ou application jours fériés.

Pour la création et la modification de l'ensemble de jours fériés, voir le chapitre 5.4.

7.4.1 Régler le programme extra sans désactivation de nuit

Dans le programme extra suivant, la désactivation de nuit du programme standard est arrêtée pour la période de temps définie. L'éclairage extérieur est ainsi exclusivement commandé via les capteurs de luminosité.

Exemple : Éclairage extérieur d'une église

Pendant les vacances de Pâques et les jours fériés de Noël, l'éclairage extérieur doit être activé plus tôt et rester activé toute la nuit.

- 1) Sélectionnez l'onglet Programme extra.
- 2) Saisissez les valeurs de luminosité Lux On et Lux Off.

Fig. 62 : Valeurs de luminosité

- 3) Cliquez dans le champ de sélection Nouveau et sélectionnez Règle Pâques.

N°	Type
	Nouveau
	Date fixe
	Règle Pâques

Fig. 63 : Type de commutation Règle Pâques

- 4) Cliquez sur le champ de sélection Dimanche de Pâques et sélectionnez le début de la première plage de dates (p. ex. « 3 jour(s) avant le Dimanche de Pâques »).

N°	Type	Chaque Année	Date	Début	Heure hh:mm
1	Règle Pâques	<input checked="" type="checkbox"/>		3 Jour(s) avant le dimanche de Pâques	00:00
	Nouveau			3 Jour(s) avant le dimanche de Pâques 2 Jour(s) avant le dimanche de Pâques 1 Jour(s) avant le dimanche de Pâques Dimanche de Pâques 1 Jour(s) après le dimanche de Pâques 2 Jour(s) après le dimanche de Pâques 3 Jour(s) après le dimanche de Pâques 4 Jour(s) après le dimanche de Pâques	

Fig. 64 : Date de début

- 5) Saisissez l'heure de début (Heure).

N°	Type	Chaque Année	Date	Début	Heure hh:mm
1	Règle Pâques	<input checked="" type="checkbox"/>		3 Jour(s) avant le dimanche de Pâques	17:00
	Nouveau				

Fig. 65 : Heure de début

- 6) Pour la fin de la première plage de dates, répétez les points 4 et 5 de la même manière.

N°	Type	Chaque Année	Date	Début	Heure hh:mm	Date	Fin	Heure hh:mm	Durée Jours heures
1	Règle Pâques	<input checked="" type="checkbox"/>		3 Jour(s) avant le dimanche de Pâques	17:00		1 Jour(s) après le dimanche de Pâques	20:00	4d 03h
	Nouveau								

Fig. 66 : Première plage de dates (Pâques)

- 7) Cliquez dans le champ de sélection Nouveau du tableau et sélectionnez Date fixe.

N°	Type
	Nouveau
	Date fixe
	Règle Pâques

Fig. 67 : Type de commutation Date fixe

- 8) Remplissez les colonnes tous les ans, Début Date/Heure et Fin Date/Heure de la même manière.

N°	Type	Chaque Année	Date	Début	Heure hh:mm	Date	Fin	Heure hh:mm	Durée Jours heures
1	Règle Pâques	<input checked="" type="checkbox"/>		3 Jour(s) avant le dimanche de Pâques	17:00		1 Jour(s) après le dimanche de Pâques	20:00	4d 03h
2	Date fixe	<input checked="" type="checkbox"/>	24.12.		12:00	26.12.		22:00	2d 10h
	Nouveau								

Fig. 68 : Deuxième plage de dates (Noël)

7.4.2 Régler le programme extra avec désactivation de nuit

Dans le programme extra suivant, la désactivation de nuit pour la période définie débute 2 heures plus tard que dans le programme standard.

Exemple : Éclairage de rue pendant une fête

Pendant la fête de rue programmée sur deux jours, l'éclairage de rue ne doit être arrêté qu'à 3:00 du matin et rallumé au plus tôt à 5:00 du matin, indépendamment des valeurs de luminosité définies et de la lumière du jour.

N°	Type	Chaque Année	Date	Début	Heure	Date	Fin	Heure	Durée
1	Date fixe	<input type="checkbox"/>	14.09.2007		20:00	16.09.2007		12:00	1d 16h
	Nouveau								

Fig. 69 : Éclairage de rue pendant une fête

7.5 Modifier les réglages de l'appareil

Les possibilités de programmation dans l'onglet Réglages de l'appareil diffèrent selon le type d'appareil, voir chapitre 17 « Propriétés de l'appareil ». Pour modifier les configurations (heure/date/règle de heure d'été/d'hiver), voir le chapitre 5.4.

Vacances

Différents états peuvent être sélectionnés pour chaque canal.

Vacances		Début		Fin	
	État	Date	Heure	Date	Heure
C 1	Seulement Lux	31.12.2007	00:00	01.01.2009	00:00
C 2	Arrêt	15.08.2007	00:00	16.08.2007	00:00

Fig. 70 : Réglages de l'appareil : Vacances

Vacances	Signification
Inactif	Pas de programme de vacances actif
Arrêt	Canal toujours éteint
Marche	Canal toujours activé
Uniquement luminosité	Fonction de lumière activée, programmes désactivés



Les réglages dans la zone Vacances sont prioritaires par rapport à tous les autres programmes.

Options

La zone Options contient les champs de sélection suivants :

- Le réglage Compteur horaire permet de définir l'intervalle de maintenance de chaque canal. À l'atteinte des heures de service définies, un message (Service) s'affiche dans l'affichage de l'appareil.
- Des possibilités de commutation supplémentaires peuvent être sélectionnées pour les entrées externes (voir le tableau suivant pour les possibilités de commutation).
- L'éclairage LCD de l'appareil peut être réglé. Vous pouvez choisir entre : Extinction après 1 minute ou Toujours enclenché.

The screenshot shows the 'Options' menu with the following settings:

- Heures de fonctionnement: Intervalle de maintenance, 1: 10000 h max: 199.999h; C 2: 20000 h max: 199.999h
- Entrée externe: C 1: Bouton poussoir, Minuterie d'escalier, avec réarmement, 00:03 hh:mm; C 2: Interrupteur, Programme extra 1
- Rétro-éclairage LCD: Extinction après 1 min

Fig. 71 : Réglages de l'appareil : Options

Le tableau explique les possibilités de réglage des entrées externes commutateurs, boutons-poussoirs ou Inactif.

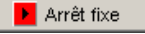



Les commutateurs externes permettent de raccorder les boutons-poussoirs ou les interrupteurs. Selon l'appareil raccordé, les différentes fonctions pour boutons-poussoirs et interrupteurs peuvent être réglées.

Entrée externe		Signification
Commutateur	Marche permanente	Commutateur Marche : Canal toujours activé Commutateur Arrêt : Fonction de lumière/programmes activés
	Arrêt permanent	Commutateur Marche : Canal toujours éteint Commutateur Arrêt : Fonction de lumière/programmes activés
	Libération du canal	Commutateur Marche : Canal libéré, Fonction de lumière/programmes activés Commutateur Arrêt : Canal toujours éteint
	Uniquement luminosité	Commutateur Marche : Fonction de lumière activée, programmes désactivés Commutateur Arrêt : Programmes, fonction de lumière actifs
	Programme extra 1 ou 2	Commutateur Marche : Programme extra 1 ou 2 actif Commutateur Arrêt : Fonction de lumière/programmes activés

Touche	Manuel	Le canal est commuté jusqu'à la prochaine commutation régulière
	Horloge programmable	Horloge programmable Marche/Arrêt : Déterminer l'état de commutation marche/arrêt pour une heure donnée
	Minuterie d'escalier	Canal pour la durée de marche réglée. Possibilité de réarmement : Au deuxième appui sur la touche, la durée définie est recommencée. Désactivable : Au deuxième appui sur la touche, la durée est terminée immédiatement.
Inactif	–	Entrée externe sans fonction

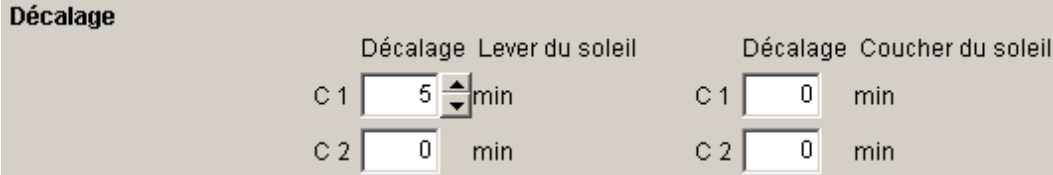
8 SELEKTA top2

Les appareils du groupe de produits SELEKTA top 2 sont des horloges astronomiques programmables. Elles calculent en fonction du lieu et du fuseau horaire, les heures de commutation pour le lever et le coucher de soleil. Le bouton Arrêt fixe  arrête l'appareil pendant une période définie indépendamment des fonctions astronomiques. Le bouton Marche fixe  déclenche l'appareil pendant une période définie indépendamment des fonctions astronomiques.

8.1 Régler la fonction astronomique

Les données pertinentes pour déterminer l'horaire astronomique peuvent être réglées dans l'onglet Astro. Ces données sont le décalage, le mode astro et la position.

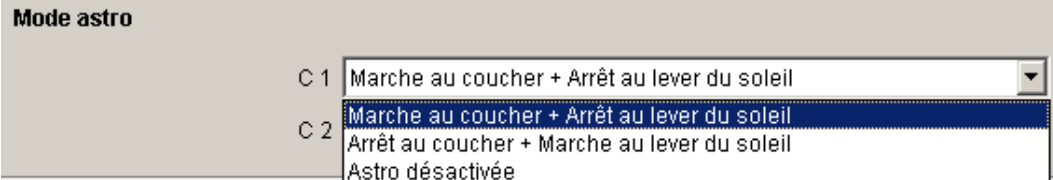
1. Sélectionnez l'onglet Astro.
2. Saisissez les valeurs de décalage pour le lever et le coucher du soleil si nécessaire.



	Décalage Lever du soleil		Décalage Coucher du soleil	
C 1	5	min	0	min
C 2	0	min	0	min

Fig. 72 : Réglages Astro : Décalage

3. Dans le mode astro, vous pouvez sélectionner MARCHE au coucher du soleil + ARRÊT au lever du soleil, ARRÊT au coucher du soleil + MARCHÉ au lever du soleil ou Astro inactif.



	Mode astro
C 1	Marche au coucher + Arrêt au lever du soleil
C 2	Marche au coucher + Arrêt au lever du soleil

Fig. 73 : Réglages Astro : Mode Astro

4. Par ailleurs, déterminez votre position : soit en sélectionnant le pays et la ville, soit en saisissant directement la latitude, la longitude et le fuseau horaire.

Lieu

Liste de pays

Pays

Ville

Coordonnées

Latitude ° Nord

Longitude ° Est

Zone horaire

Règle heure d'été

Fig. 74 : Réglages Astro : Position : Coordonnées

Le fuseau horaire peut être déterminé à partir de la carte des fuseaux horaires préenregistrée.

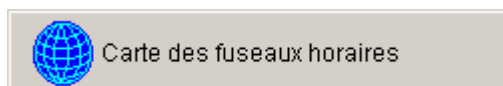


Fig. 75 : Affichage des fuseaux horaires

La saisie de la position est indispensable pour le calcul exact de l'horaire astronomique.

Avec le bouton Afficher horaire astro vous pouvez lire tous les horaires astronomiques pour l'endroit sélectionné. Vous pouvez les imprimer ou les exporter en tant que fichier CSV.

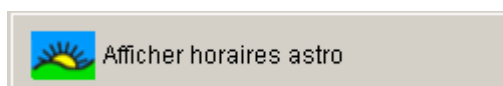


Fig. 76 : Affichage des horaires astronomiques

Editer les favoris

Vous pouvez enregistrer jusqu'à 10 villes dans vos favoris en cliquant sur ce bouton. Vous devez saisir le nom de la ville, la latitude et la longitude, ainsi que le fuseau horaire. Ces données apparaissent alors dans la liste de villes dans les favoris.

8.2 Régler le programme standard

Dans l'onglet Programme/programme standard, vous pouvez enregistrer des heures de commutations supplémentaires (MARCHE fixe, ARRET fixe) indépendamment des horaires astronomiques. Ces heures de commutation se répètent toutes les semaines.

- Sélectionnez l'onglet Programme/programme standard.

Pour le réglage des heures de commutations, voir chapitre 7.3

La couleur jaune symbolise les horaires astronomiques.

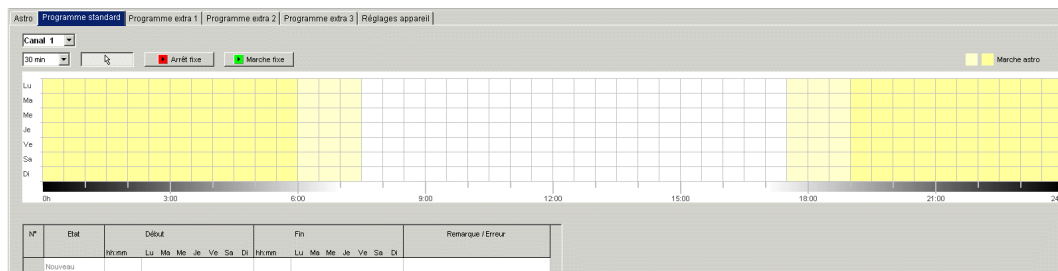


Fig. 77 : Régler le programme standard

8.3 Régler le programme extra

Les programmes spéciaux 1, 2 et 3 permettent de définir des programmes divergeant du programme standard pour une ou plusieurs plages de dates données, p. ex. pour les jours fériés, les vacances, etc.

Les programme spéciaux (programme extra 1 = fonction astronomique, - programme extra 2 = fonction durée MARCHE, programme extra 3 = fonction durée ARRET) ont la priorité sur le programme standard. Le programme extra portant le plus petit numéro a la priorité la plus faible.

Les réglages des programmes spéciaux sont saisis dans un tableau.

La plage de dates permet de définir la plage de validité du programme extra. Il est possible de saisir des données pour une date fixe, une date fixe chaque année, la règle de Pâques ou application jours fériés.

Pour la saisie du programme extra, voir chapitre 7.4. Pour la création et la modification de l'ensemble de jours fériés, voir le chapitre 5.4.

8.3.1 Reprendre un ensemble de jours fériés

- 1) Sélectionner l'ensemble de jours fériés souhaité.
- 2) Cliquer sur Application. Les données sont reprises dans le programme extra.

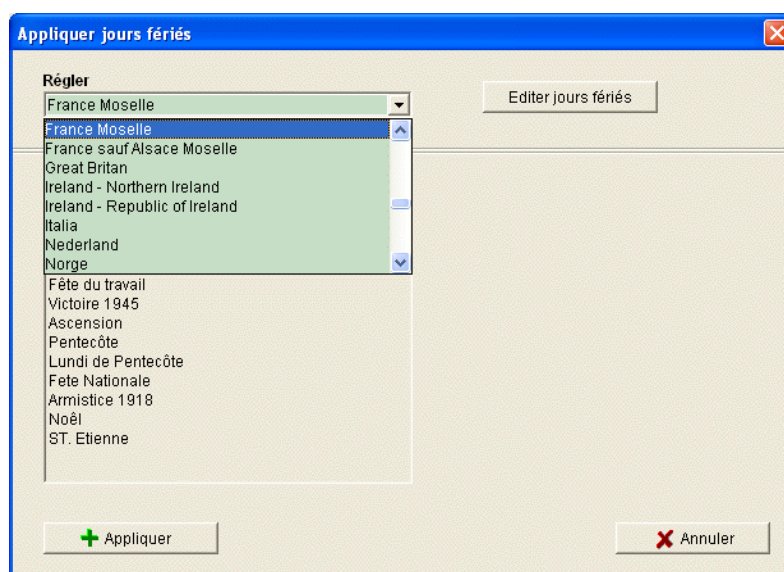


Fig. 78 : Sélectionner un ensemble de jours fériés

Il est possible d'effectuer ici des modifications individuelles.

N°	Type	Date	Début	Heure hh:mm	Fin	Date	Heure hh:mm	Durée Jours heures
1	Date fixe Chaque année	01.01	Jour de l'An	00:00		02.01	00:00	1d 00h
2	Règle de Pâques		Vendredi Saint	00:00		1 Jour(s) avant le dimanche de Pâques	00:00	1d 00h
3	Règle de Pâques		Pâques	00:00		Lundi du Pâques	00:00	1d 00h
4	Règle de Pâques		Lundi du Pâques	00:00		2 Jour(s) après le dimanche de Pâques	00:00	1d 00h
5	Date fixe Chaque année	01.05	Fête du travail	00:00		02.05	00:00	1d 00h
6	Date fixe Chaque année	08.05	Victoire 1945	00:00		09.05	00:00	1d 00h
7	Règle de Pâques		Ascension	00:00		40 Jour(s) après le dimanche de Pâques	00:00	1d 00h
8	Règle de Pâques		Pentecôte	00:00		Lundi de Pentecôte	00:00	1d 00h
9	Règle de Pâques		Lundi de Pentecôte	00:00		51 Jour(s) après le dimanche de Pâques	00:00	1d 00h
10	Date fixe Chaque année	14.07	Fete Nationale	00:00		15.07	00:00	1d 00h
11	Date fixe Chaque année	11.11	Armistice 1918	00:00		12.11	00:00	1d 00h
12	Date fixe Chaque année	25.12	Noël	00:00		26.01	00:00	32d 00h
13	Date fixe Chaque année	26.12	ST. Etienne	00:00		27.12	00:00	1d 00h
	Nouveau							

Fig. 79 : Reprendre un ensemble de jours fériés

8.3.2 Modifier un ensemble de jours fériés

Dans la fenêtre « Reprendre un ensemble de jours fériés » ouverte, il est possible d'attribuer un nouvel ensemble et un nouveau nom, de le copier, le modifier et le cas échéant, le supprimer à nouveau ; voir chapitre 5.4.


8.4 Modifier les réglages de l'appareil

Les possibilités de programmation dans l'onglet Réglages de l'appareil diffèrent selon le type d'appareil.

Pour modifier les réglages, voir chapitre 6.8 et 7.5

8.5 Simulation

Les processus de commutation peuvent être affichés dans la simulation sous forme de graphiques. Cela permet de voir clairement quelle heure de commutation a provoqué une modification de l'état de commutation.

1. Cliquez sur le bouton Simulation .
La boîte de dialogue apparaît.

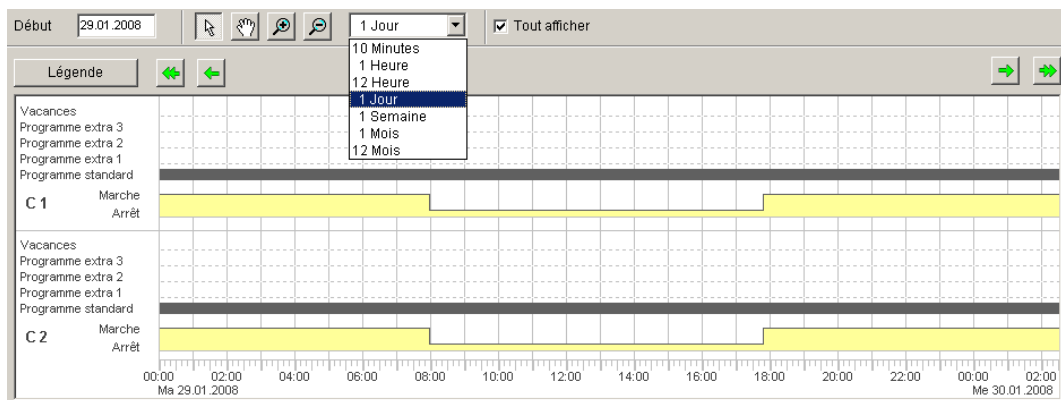



Fig. 80 : Affichage de la simulation

2. Choisissez l'heure de début, ainsi que la résolution.

8.6 Evaluation

Dans l'évaluation, vous pouvez calculer les coûts énergétiques pour une période définie.

1. Cliquez sur le bouton Evaluation .
La boîte de dialogue Evaluation apparaît.
2. Choisissez la Période considérée : Début et fin
3. Enregistrez sous Coûts énergétiques le prix d'un KWh. Vous pouvez saisir un deuxième tarif (p. ex. jour et nuit).. Ainsi, différents horaires sont indiqués pour le tarif 1.
4. Enregistrez la puissance du consommateur.

Période	Début 01.01.2010 00:00	Fin 31.12.2010 24:00	Total 365 d 0 h	Imprimer
Coût énergétique	EUR/kWh	du	à	Exporter
Tarif 1	0,20	06:00	22:00	
Tarif 2	0,15	22:00	06:00	
Puissance	Canal 1 1000 W	Canal 2 120 W	Canal 3 0 W	Canal 4 0 W
Analyse	Canal 1	Canal 2	Canal 3	Canal 4
Totalisateur	0 h 00 min 0,00 h	0 h 00 min 0,00 h	0 h 00 min 0,00 h	0 h 00 min 0,00 h
Nom. de commutations marche	0	0	0	0
Consommation	0,000 kWh	0,000 kWh	0,000 kWh	0,000 kWh
Coût énergétique	0,00 EUR	0,00 EUR	0,00 EUR	0,00 EUR

Fig. 81 : Affichage de l'évaluation

Vous pouvez imprimer les données ou les exporter en tant que fichier CSV.

9 Horloge de tarification et spécifiques TR top2

Les appareils des groupes TR 685 top2, TR 687 top2 (horloge de 1 à 4 canaux) et TR 688 top2 SML consistent en des horloges programmables pouvant par ex. être utilisées lorsque la consommation de courant est calculée différemment dans le temps selon divers tarifs et est commandée par le biais d'une horloge.

9.1 Régler le programme standard

Une application est un programme de commutation affecté à un canal de commutation, programme composé d'un programme par défaut (horaires d'activation et de désactivation) et 5 programmes spéciaux (horaires d'activation et de désactivation avec plage de dates correspondante). Dans « Applications », il est possible de choisir parmi 100 applications. Le chiffre entre parenthèses indique le nombre des emplacements de mémoire affectés pour cette application.

- Sélectionner l'onglet Programme standard.

Pour programmer les horaires de commutation, voir chapitre 6.2.

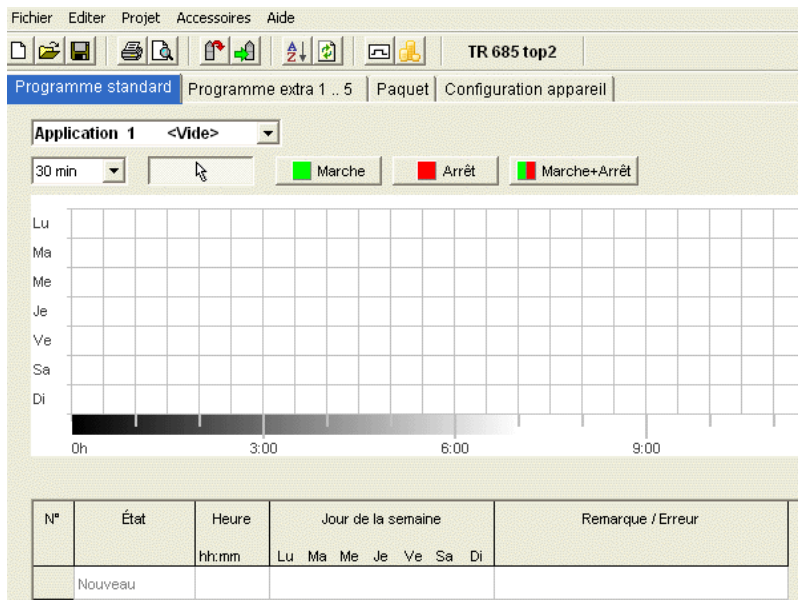


Fig. 82 : Programme standard

9.2 Régler le programme extra 1...5

Dans les programmes spéciaux 1 à 5, il est possible de définir la programmation par défaut de différents programmes pour une ou plusieurs plages de dates, par ex. pour les jours fériés, les vacances, etc.

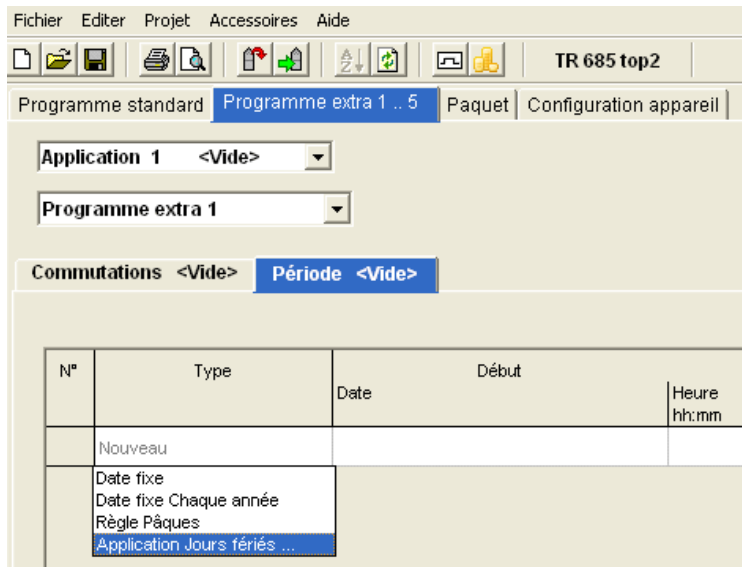


Fig. 83 : Programme extra

Les réglages des programmes spéciaux sont saisis dans un tableau.

La plage de dates permet de définir la plage de validité du programme extra. Il est possible de saisir des données pour date fixe, date fixe chaque année, règle de Pâques ou application jours fériés.

Pour la saisie du programme extra, voir chapitre 7.4.(Saisie des plages de dates).

9.3 Créer un paquet

La formation de paquets permet d'affecter les applications (programmes de commutation) aux canaux 1 à 4 de l'horloge programmable. Un jeu peut contenir 200 emplacements de mémoire maximum.

- 1) Sélectionner l'onglet Paquet.
- 2) Saisir le nom du paquet.
- 3) Dans la colonne, cliquer sur le canal 1-4, pour attribuer l'application correspondant (1-100) au canal.

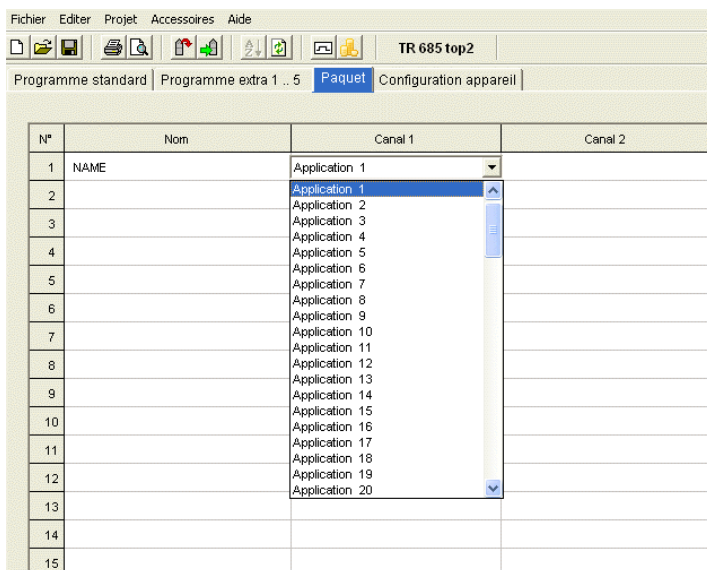


Fig. 84 : Créer un paquet

9.4 Modifier les configurations de l'appareil

Les possibilités de programmation dans l'onglet Configuration de l'appareil diffèrent selon le type d'appareil.

Pour modifier les configurations (heure/date/règle de Pâques et heure d'été/d'hiver), voir le chapitre 6.8 et 7.5.

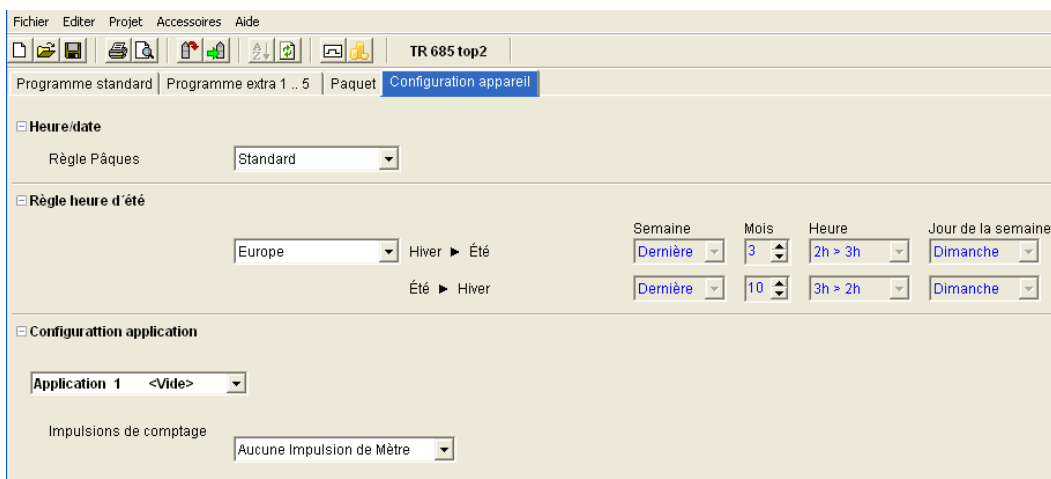


Fig. 85 : Configuration de l'appareil : heure/date, règle d'été/d'hiver

Configuration des applications

Il est possible de définir une impulsion de mesure pour chaque application (1-100).

- 1) Choisir parmi aucune impulsion de mètre, au début de période, en fin de période.

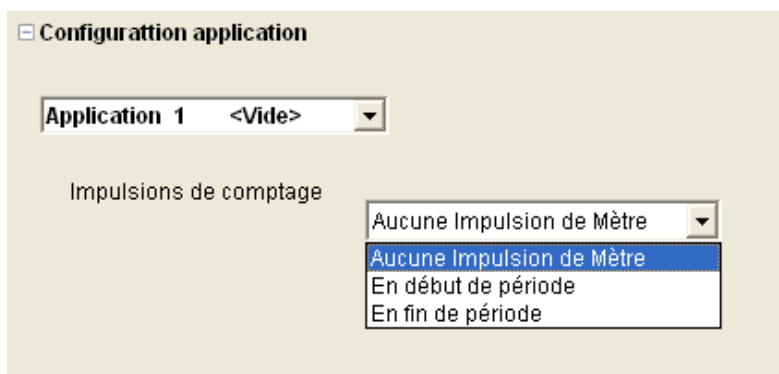


Fig. 86 : Configuration de l'appareil : Applications

- 2) Déterminer l'état de commutation, la période et la longueur de l'impulsion.

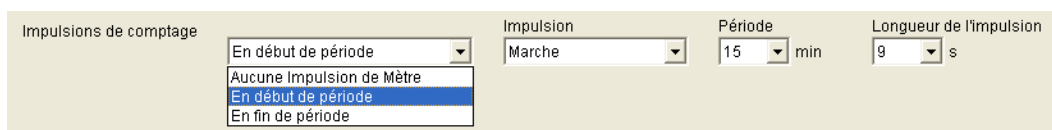


Fig. 87 : Réglages de l'appareil : impulsion de comptage

9.5 TR 688 top2 SML

L'horloge programmable digitale avec programme annuel comporte 4 canaux, dont 2 canaux de commande SML pour compteur EDL 21 (canal 1 : direction de référence, canal 2 : direction de livraison) et 2 canaux de commande de consommateur avec 2 sorties relais.

Pour le fonctionnement et la commande des appareils de la série TR top2, se reporter au chapitre 6 (page 14 et suivantes).

9.5.1 Régler le programme standard

Le programme par défaut P0 est toujours activé, mais il a la priorité la plus petite et il peut être écrasé par les programmes spéciaux P1 à P5.

- Sélectionner l'onglet Programme standard.

Pour programmer les horaires de commutation, voir chapitre 6.2. et suivants.

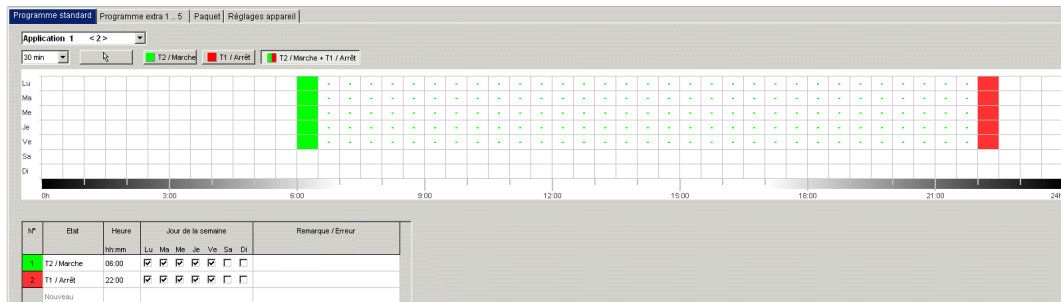


Fig. 88: Programme standard

Le canal 1 (T2 / Marche) passe du lundi au vendredi à 6h00 en tarif 2 et à 22h00 en tarif 1 (T1 / Arrêt). Pour les canaux 3 et 4, le relais est activé à 6h00 et désactivé à 22h00.

9.5.2 Créer un paquet

En formant des paquets, il est possible d'affecter des applications (programmes de commutation) aux canaux de commande SML 1+2 (1.8.x pour la direction de référence (numéro d'identification OBIS) et 2.8.x pour la direction de livraison) ainsi qu'aux canaux de relais 3+4 de l'horloge programmable. Un paquet peut contenir 200 emplacements de mémoire maximum.

- 1) Sélectionner l'onglet Paquet.
- 2) Saisir le nom du paquet.
- 3) Dans la colonne, cliquer sur le canal 1-4, pour attribuer l'application correspondant (1-100) au canal.

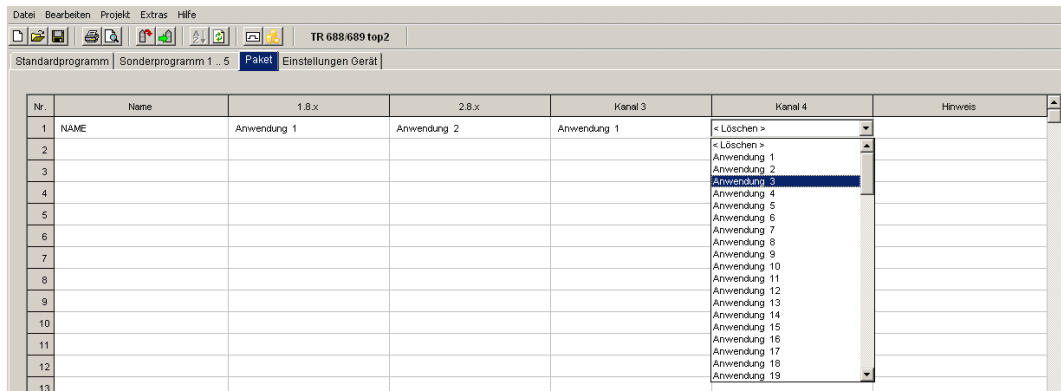


Fig. 89: Paquet

10 Horloge programmable annuelle TR top2

Pour les appareils du groupe de produits des horloges programmables annuelles TR top2 (TR 641 top2, TR 641 top2 RC, TR 642 top2, TR 642 top2 RC, TR 644 top2, TR 644 top2 RC) (minuterie 1-4 canaux) et TR top2 KNX (TR 648 top2 KNX et TR 648 top2 KNX GPS) (minuterie 1-8 canaux), il est possible, au choix, de programmer et commuter un programme de commutation ou astronomique pour chaque canal.

10.1 Programmes d'horaires de commutation

Pour les programmes d'horaires de commutation, il est possible de choisir entre un programme standard et un programme extra :

- 1 programme standard P0 (programme hebdomadaire avec horaires de commutation, durées d'impulsion et de cycle)
- 16 programmes spéciaux composés de :
 - 14 programmes spéciaux P1 à P14 (programme hebdomadaire avec horaires de commutation, durées d'impulsions et de cycle), avec plusieurs plages de dates réglables (plage de date fixe, date dépendant de Pâques, etc.), avec le programme extra P15 (marche permanente) et le programme extra P16 (arrêt permanent) (avec plages de dates réglables)

10.2 Programmes astronomiques

Pour chaque canal, il est possible d'activer la fonction astronomique à la place de la fonction d'horaires de commutation. Pour les programmes astronomiques, il est possible de choisir entre :

- 1 programme astronomique standard P0 (programme hebdomadaire avec horaires d'activation/désactivation fixes)
- 16 programmes spéciaux composés de :
 - 14 programmes astronomiques spéciaux P1 à P14 (programme hebdomadaire avec horaires d'activation/désactivation fixes), avec plusieurs plages de dates réglables (plage de date fixe, date dépendant de Pâques, etc.), avec le programme extra P15 (marche permanente) et

le programme extra P16 (arrêt permanent) (avec plages de dates réglables)

10.3 Régler le programme standard

Le programme standard P0 est toujours activé, mais il a la priorité la plus petite et il peut être écrasé par les programmes spéciaux P1 à P16.

- Sélectionner l'onglet Programme standard.

Pour programmer les horaires de commutation, voir chapitre 6.2. et suivants.

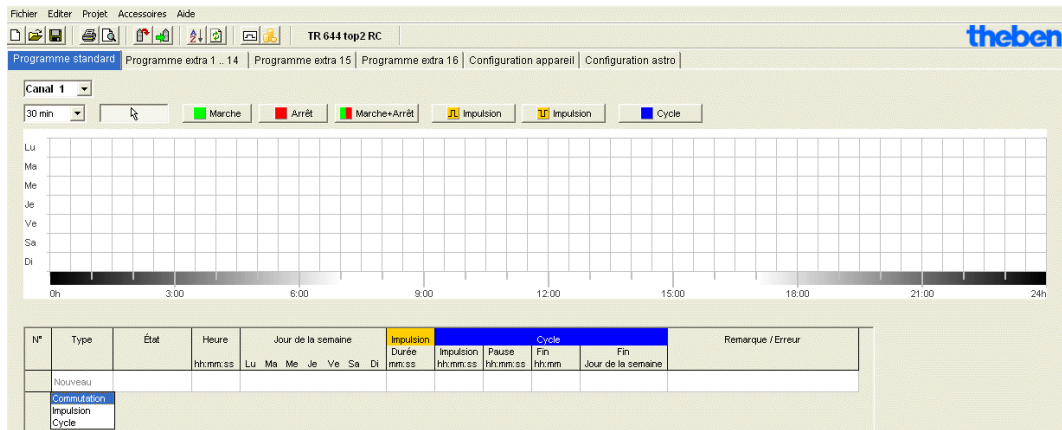


Fig. 90 : Programme standard : Programme d'horaires de commutation

Si un programme astronomique est réglé (dans l'onglet Configuration Appareil/fonction de canal), la fenêtre suivante apparaît

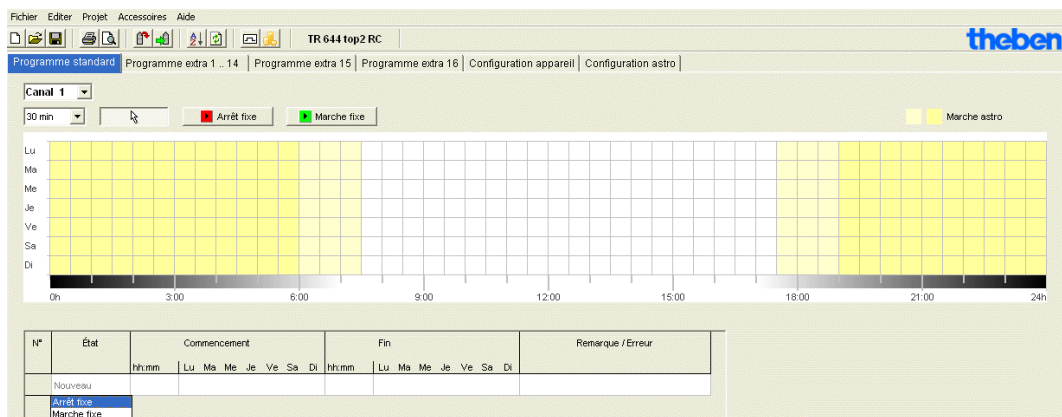


Fig. 91 : Programme standard : Programme astronomique

Pour le réglage des horaires de commutation fixes, voir chapitre 7.3.

10.4 Régler les programmes extras (programmes extras 1-14)

Dans les programmes extras 1 à 14, il est possible de définir la programmation standard de différents programmes pour une ou plusieurs plages de dates, par ex. pour les jours fériés, les vacances, etc.

Pour les programmes extras : plus le chiffre est élevé, plus la priorité est élevée. Le programme extra 16 possède la priorité la plus haute, le programme extra 1 la priorité la plus basse. Un programme extra est activé si au moins une plage de dates a été définie et si, pendant cette période, aucun autre programme avec une priorité plus élevée ne vient interférer.

Les plages de dates suivantes dépendant du calendrier sont réglables :

Date fixe (une fois, exemple : début le 02.04.2010 à 16:00, fin le 24.04.2010 à 10:00)

Date fixe chaque année (Exemple : Noël chaque année : début le 24.12. à 18:00, fin le 26.12. à 23:00)

Règle de Pâques (plage de dates dépendant de Pâques : 81 jours avant et 174 jours après Pâques, exemple : dimanche et lundi de Pentecôte chaque année : début 49 jours après Pâques à 0:00, fin 51 jours après Pâques à 0:00)

Série de jours (Date série, exemple : à partir de novembre 2010, régulièrement toutes les deux semaines : début le lundi 01.11.2010 à 0:00 ; fin le lundi 08.11.2010 à 0:00, répéter début après 14 jours)

Règle jours de la semaine (exemple : chaque moi, première fin de semaine, de samedi 6:00 à dimanche 18:00 : début le premier dimanche chaque mois à 6:00, durée 36 heures)

Nouvel an chinois (plage de dates dépendant du nouvel an chinois : 20 jours avant et 20 jours après nouvel an chinois)

Application jours fériés : Les jours fériés saisis dans l'application de jours fériés peuvent être repris dans la plage de date.

Exemple de programmation d'un programme standard et extra

Allumer l'éclairage de rue le 30 avril, 12:00, jusqu'au 1er mai, 12:00.

Le **programme standard** allume l'éclairage de rue en fonction des heures astronomiques. Une coupure nocturne est programmée de 23:00 à 04:00.

Le **programme extra 1** est actif dans la plage de dates du 30 avril à 12:00 au 1er mai 12:00. Aucune coupure nocturne n'est programmée afin que l'éclairage de rue reste allumé toute la nuit.

Pour la saisie du programme extra, voir le chapitre 7.4 (Saisie des périodes) ; pour le réglage et la modification de l'application de jours fériés, voir le chapitre 5.4.

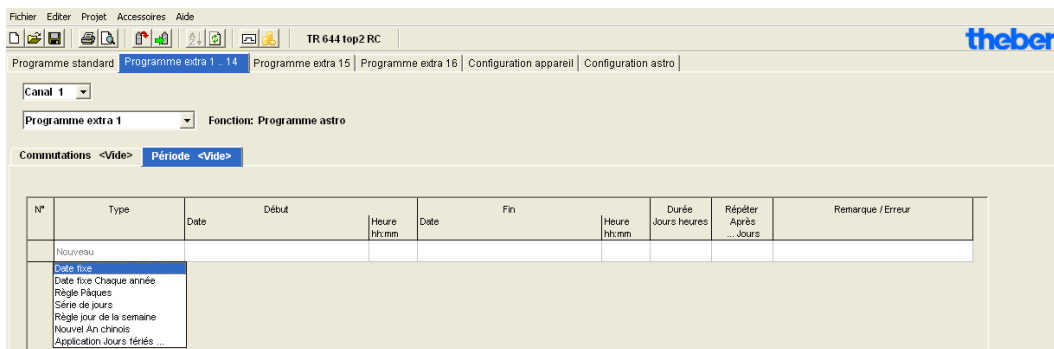


Fig. 92 : Programme extra 1-14 : Périodes

10.5 Régler le programme extra 15 (Marche)

Le programme extra 15 (fonction Marche permanente) permet de déterminer une plage de dates dans laquelle le canal est toujours activé.

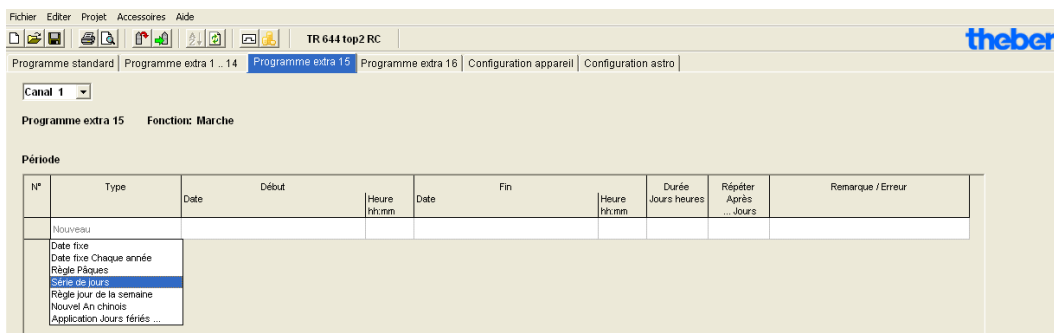


Fig. 93 : Programme extra 15

10.6 Régler le programme extra 16 (Arrêt)

Le programme extra 16 (fonction Arrêt permanent) permet de déterminer une plage de dates dans laquelle le canal est toujours désactivé.

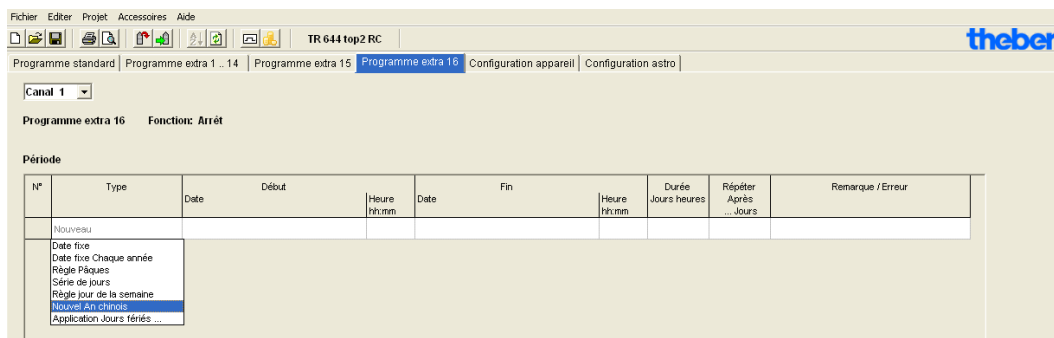


Fig. 94 : Programme extra 16

Exemple : Éclairage de parking

Le programme standard active l'éclairage de parking à des horaires fixes du lundi au vendredi, selon les heures astronomiques. Le programme extra garantit que l'éclairage n'est pas activé pour tous les jours fériés.

10.7 Modifier les configurations de l'appareil

Les possibilités de programmation dans l'onglet Configuration appareil diffèrent selon le type d'appareil. Pour modifier les configurations (heure/date/, règle heure d'été/d'hiver, options), voir le chapitre 6.8 et 7.5. et suivants.

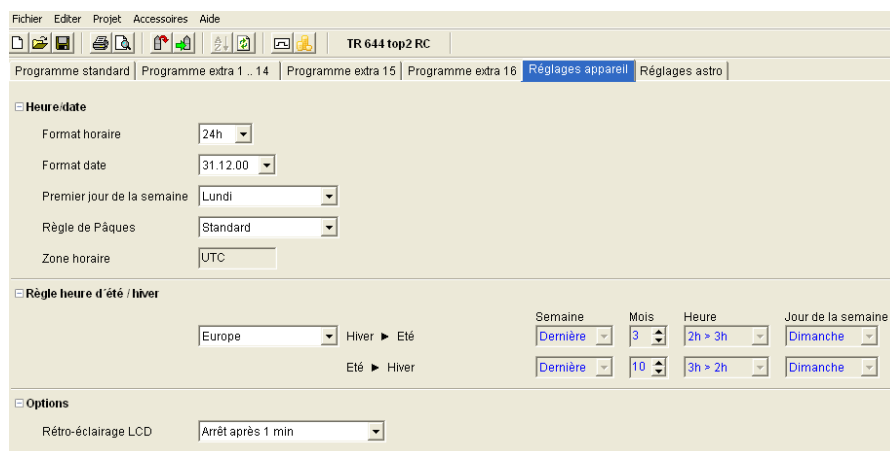


Fig. 95 : Configuration appareil : heure/date, règle heure d'été/d'hiver

Il est possible d'effectuer encore d'autres modifications dans **Fixation du Canal**.

Fixation du canal

Module d'extension

Canal 1

Fonction du canal: Programme astro
Vérifier les réglages astro

Vacances

État	Début Date	Heure	Fin Date	Heure
Arrêt	25.03.2010	00:00	26.03.2010	00:00

Heures de fonctionnement: Intervalle de service: 0 h max. 199.999h
Signalisation à: non

Entrée externe: Bouton poussoir, Minuterie d'escalier, Avec réarmement, 00:01 hh:mm

Fig. 96 : Configuration appareil : Fixation du Canal

1. **Module d'extension** : Il est possible de choisir si un module d'extension doit être activé. Les canaux 5-8 sont prévus à cet effet.
2. **Fonction de canal** : Il est possible de choisir ici entre le programme d'horaires de commutation ou le programme astronomique. En cas de modification de la fonction de canal, le programme saisi pour ce canal est supprimé.
3. **Intervalle de maintenance** : Le déroulement de l'intervalle de maintenance peut être signalé sur un canal. Le programme sur le canal de signalisation est supprimé. Le canal est verrouillé pour la saisie de programmes.
4. **Aperçu** : Le bouton Aperçu permet de vérifier encore une fois les données saisies.

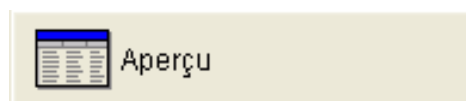


Fig. 97 : Fixation du canal : Aperçu

10.8 Modifier les configurations astronomiques

Ce menu apparaît uniquement si au moins un canal est réglé sur un programme astronomique.

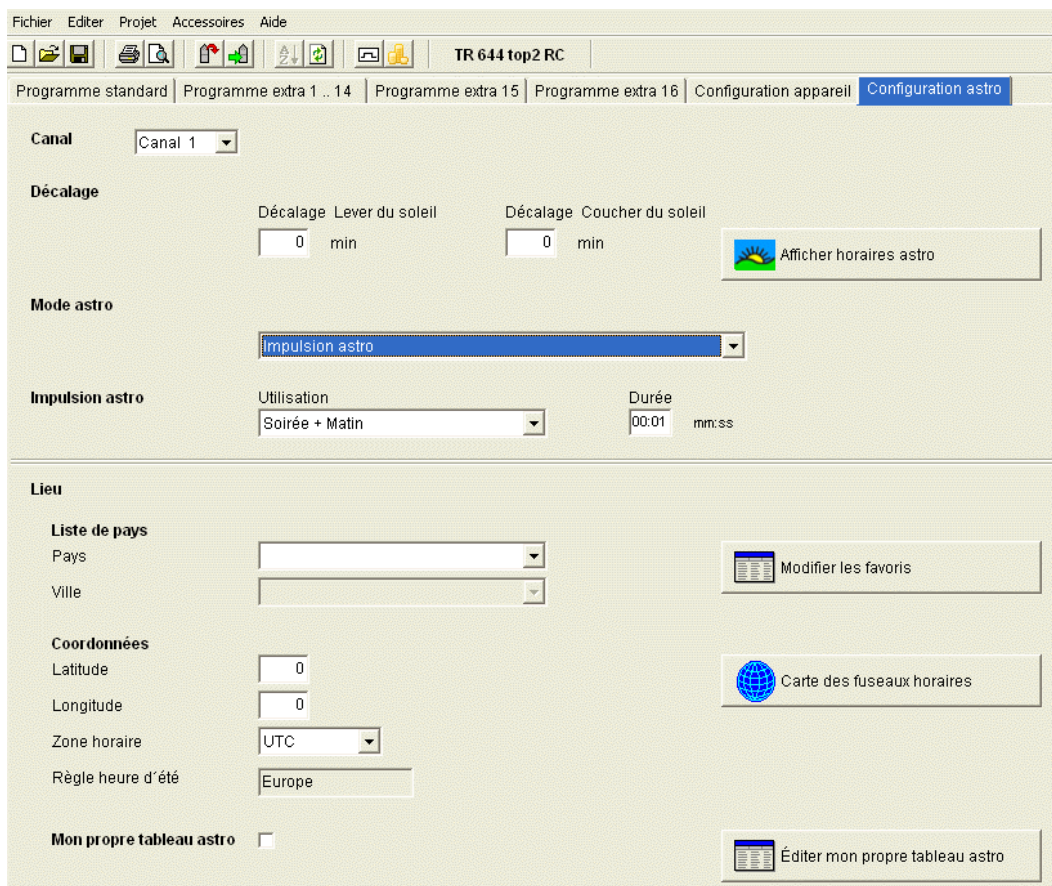


Fig. 98 : Configurations Astro

Il est possible de saisir les données importantes pour le réglage de l'heure astronomique, comme le décrit le chapitre 8.1 ou de créer vos propres tableaux astronomiques.

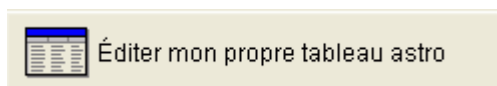


Fig. 99 : Configurations Astro : éditer votre propre tableau astronomique

Pour chaque jour de l'année, il est possible de saisir une heure pour le lever et le coucher du soleil. Ces heures doivent être saisies pour toute l'année en heures d'hiver.

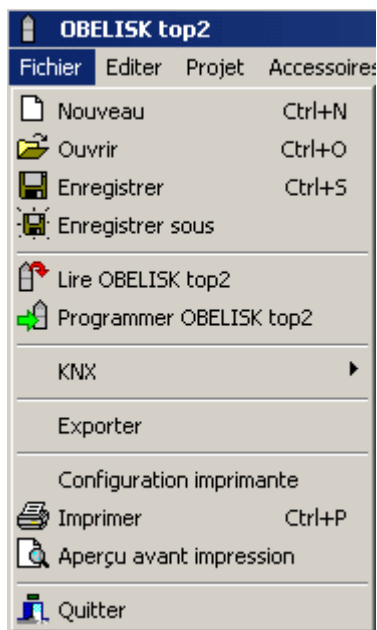
Si la fonction **Tableau astronomique personnel** est sélectionnée, les heures de lever et de coucher du soleil du tableau seront utilisées.

Pour l'horaire de commutation du relais, ces heures seront corrigées avec la règle d'été/d'hiver et le décalage. Il existe des fonctions pour remplir automatiquement ces tableaux.

10.9 Réglages KNX

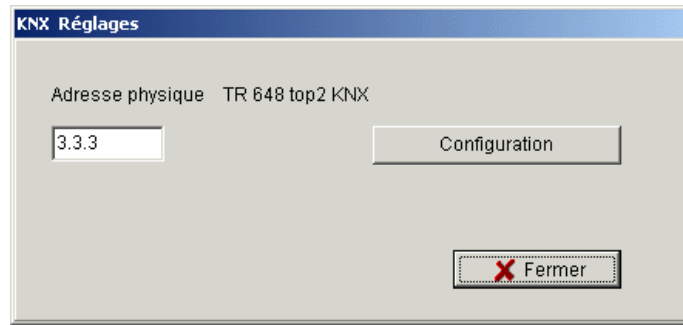
Pour l'horloge programmable annuelle TR 648 top2 KNX, le **sous-menu KNX apparaît dans le menu Fichier** avec les possibilités de réglage suivantes :

Réglages – Lecture – Envoyer le programme – Envoyer tout

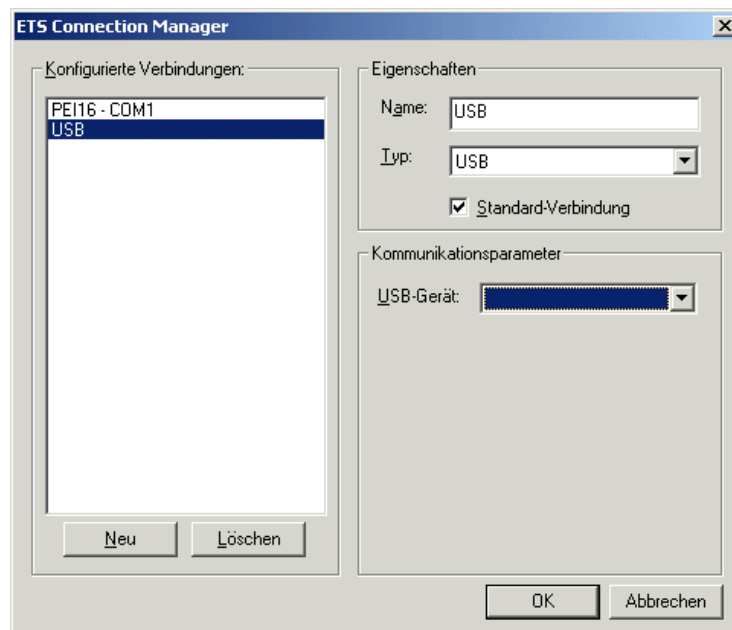


Réglages

1. Saisissez l'**adresse physique** de l'horloge programmable annuelle (par ex. identifiable dans le logiciel ETS, etc.).



2. Cliquez ensuite sur Configuration.
3. Dans Connexions configurées, sélectionnez par ex. USB.
4. Raccordez votre interface USB à l'ordinateur.
5. Dans Propriétés, sélectionnez le type USB ainsi que la connexion standard. Le champ Raccordement indique désormais Interface USB KNX (si raccordée).
6. Confirmez votre choix et fermez la fenêtre.



Lecture

Les heures de commutation et les programmes saisis, programmés dans l'horloge, sont transmis au logiciel OBELISK top2. « Accès KNX » apparaît à l'écran de l'horloge.

Envoyer le programme

Les heures de commutation et les programmes conçus dans le logiciel OBELISK top2 sont envoyés à l'horloge programmable annuelle. « Accès KNX » apparaît à l'écran de l'horloge.

Envoyer tout

Les heures de commutation, les programmes et les réglages (date/heure, vacances, heure d'été/d'hiver, etc.) sont envoyés à l'horloge programmable annuelle.

Conditions préalables pour la transmission de programme KNX

La communication de bus requiert l'installation du pilote Falcon (*FalconRuntime_V20_ObeliskKNX.ms*).

Ce programme se trouve sur le CD du logiciel Obelisk, sous le dossier « Driver ».

➤ Windows 7 et Vista

Aucun autre logiciel nécessaire.

➤ Windows XP

La présence de **Microsoft .NET Framework 2.0 SP2*** ou **.NET Framework 3.5 SP1** est la condition préalable indispensable pour l'installation du pilote Falcon sous Windows XP.
(voir sous Réglages à Commande du système à Logiciel).

Sinon, la version 3.5 Service Pack 1 doit être installée (voir ci-dessous).
La version 4 et toute autre version supérieure n'est pas adaptée.

Liens pour le téléchargement

Téléchargement de .NET Framework 3.5 Service Pack 1 (Internet Setup en allemand 2,8 MB) :

<http://www.microsoft.com/de-de/download/details.aspx?id=22>

ou :

Téléchargement de .NET Framework 3.5 Service Pack 1 (Internet Setup en anglais 2,8 MB) :

<http://www.microsoft.com/en-us/download/details.aspx?id=22>

Merci de lire attentivement les **consignes** qui figurent sur les pages internet indiquées ci-dessus.

Le fichier d'installation peut également être téléchargé en tant que **pack intégral** (231 MB).

*.NET Framework 2.0 SP2 est installé automatiquement avec ETS 4.

11 Programmer la carte mémoire OBELISK top2


Lors de la programmation de la carte mémoire OBELISK top2, le projet que vous avez réglé (Programmes et réglages) est enregistré sur la carte mémoire OBELISK top2. Toutes les commutations sont alors automatiquement optimisées.



Les programmes et réglages de tous les canaux sont enregistrés sur la carte mémoire OBELISK top2 et les données déjà présentes sur la carte mémoire OBELISK top2 sont effacées.


Les saisies dans les options du projet ne sont pas enregistrées sur la carte mémoire OBELISK top2.

Procédez de la manière suivante lors de la programmation de la carte mémoire OBELISK top2 :

- 1) Insérez la carte mémoire OBELISK top2 dans l'interface de programmation et insérez cette dernière dans l'interface USB de votre PC.
 - 2) Cliquez sur le bouton Programmer OBELISK top2 .
 - 3) Confirmez le message par Oui.
- Les programmes et réglages sont enregistrés sur la carte mémoire OBELISK top2 et peuvent être ensuite transmis à l'appareil.

12 Lire la carte mémoire OBELISK top2

Les programmes et réglages enregistrés sur la carte mémoire OBELISK top2 peuvent être repris dans le logiciel OBELISK top2.

- 1) Insérez la carte mémoire OBELISK top2 dans l'interface de programmation et insérez cette dernière dans l'interface USB de votre PC.
 - 2) Cliquez sur le bouton Lire OBELISK top2 .
- Les programmes et réglages de la carte mémoire OBELISK top2 sont transmis au logiciel.

13 Exporter

Les données du projet, les programmes et les réglages peuvent être enregistrés dans un fichier CSV afin de pouvoir être ouverts et édités avec un tableur ou un autre programme (Editor p. ex.).

- 1) Cliquez sur Exporter dans le menu Fichier.
→ La boîte de dialogue Exporter fichier CSV apparaît.
- 2) Choisissez l'emplacement et saisissez le nom du fichier.
- 3) Cliquez sur Enregistrer.

14 Module d'extension EM LAN top2



Mémoriser les données du projet à l'aide du logiciel OBELISK top2 (un fichier .ot2 est créé).

Ce fichier peut être transmis à l'aide du logiciel LAN top2 séparé via une connexion réseau local entre un ordinateur et le module local EM LAN top 2 vers une minuterie raccordée (via le bus de données).

De même, il est possible d'exporter les programmes et les propriétés de l'appareil d'une minuterie par le logiciel LAN top2 et de les enregistrer dans un fichier .ot2. Ce fichier .ot2 peut ensuite être ouvert et modifié avec le logiciel OBELISK top2.

15 Langue d'OBELISK top2

Vous pouvez transmettre une langue supplémentaire à votre appareil au moyen de la carte mémoire OBELISK top2.

- 1) Insérez la carte mémoire OBELISK top2 dans l'interface de programmation et insérez cette dernière dans l'interface USB de votre PC.
 - 2) Cliquez sur Créer langue OBELISK top2 dans le menu Accessoires.
→ La boîte de dialogue Créer langue OBELISK top2 apparaît.
 - 3) Cliquez à côté de la zone Nom du fichier sur .
 - 4) Choisissez d'abord un dossier de langue et ensuite le fichier TXS adapté à votre appareil.
 - 5) Cliquez sur le bouton  OBELISK top2 programmieren.
- Le fichier de langue est enregistré sur la carte mémoire OBELISK top2 et peut ensuite être transmis à l'appareil.

16 Commandes des menus

Toutes les commandes des menus sont expliquées brièvement dans ce chapitre.

Fichier Editer Projet Accessoires Aide

Fig. 100 : Barre de menus

Menu	Commande	Signification
Fichier	Nouveau	Créer un nouveau projet
	Ouvrir	Ouvrir un projet déjà existant
	Enregistrer	Enregistrer un projet
	Enregistrer sous	Enregistrer un projet sous un nouveau nom
	Lire l'OBELISK top2	Reprendre les programmes et réglages de la carte mémoire OBELISK top2
	Programmer l'OBELISK top2	Enregistrer les programmes et réglages de la carte mémoire OBELISK top2
	Exporter	Enregistrer les programmes et réglages dans un fichier CSV
	Configuration de l'imprimante	Modifier la configuration de l'imprimante
	Imprimer	Imprimer un projet
	Aperçu avant impression	Afficher l'aperçu avant impression
Quitter	Quitter le logiciel	
Éditer	Défaire	Annuler les dernières actions de l'onglet actuel (10 actions au max.)
	Refaire	Refaire les actions annulées
	Couper	Déplacer les données marquées dans le presse-papiers
	Copier	Copier les données marquées
	Coller	Insérer les données découpées ou copiées
	Sélectionner tout	Marquer toutes les données et plages de dates
	Effacer	Effacer les données marquées
	Copier un programme Insérer un programme	Copier et insérer des programmes ou des canaux
Projet	Simulation	Simuler les données
	Evaluation	Evaluer les données
	Trier	Trier les données

Menu	Commande	Signification
	Optimiser	Optimiser les données
	Options	Saisir d'autres données du projet (titre, client, auteur, etc.)
	Options	Saisir d'autres données du projet (titre, client, auteur, etc.)
	Trier	Trier les données
	Optimiser	Optimiser les données
	Options	Saisir d'autres données du projet (titre, client, auteur, etc.)
	Options	Saisir d'autres données du projet (titre, client, auteur, etc.)
Accessoires	Créer langue OBELISK top2	Enregistrer une langue supplémentaire sur la carte mémoire OBELISK top2
	Jour férié	Modifier des ensembles de jours fériés
	Réglages du logiciel PC	Régler la langue et le premier jour de la semaine
Aide	OBELISK top2 Aide	Appeler l'aide du logiciel
	À propos...	Appeler les informations sur le logiciel

Tab. 8 : Commandes des menus

17 Propriétés de l'appareil

Selon le groupe de produit et le type d'appareil, différentes propriétés d'appareils sont proposées.

17.1 TR top2

Propriétés	TR 610/ TR 608/ TR 684-1 top2	TR 611/ TR 609/ TR 635 top2	TR 612/ TR 684- 2 top2	TR 622/ TR 636 top2
Canaux	1	1	2	2
Emplacements de mémoire	56	84	56	84
Commutation Marche/Arrêt	•	•	•	•
Impulsion		•		•
Cycle		•		•
Entrées externes		1 (pas pour TR 635 top2)		2 (pas pour TR 635 top2)

Tab. 9 : Types d'appareils TR top2

17.2 LUNA top2

Propriétés	LUNA 111 top2	LUNA 112 top2	LUNA 120 top2	LUNA 121 top2 RC	LUNA 122 top2 RC
Canaux	1	2	1	1	2
Emplacements de mémoire			56	84	84
Capteur de luminosité	•	•	•	•	•
Programmer les commutations			•	•	•
Réglage des valeurs de	•	•	• ¹⁾	• ²⁾	• ²⁾

luminosité					
Programmes extras				•	•
Entrées externes	1	2		1	2

x¹⁾ Réglage de la valeur de luminosité au potentiomètre sur l'appareil

x²⁾ Valeurs de luminosité différentes pour tous les jours de la semaine

Tab. 10 : Types d'appareils LUNA top2

17.3 SELEKTA top2

Propriétés	SELEKTA 170 top2	SELEKTA 171 top2 RC	SELEKTA 172 top2
Canaux	1	1	2
Emplacements de mémoire	56	84	84
Programmer les commutations	•	•	•
Programmes extras		•	•
Entrées externes		1	2

Tab. 11 : Types d'appareils SELEKTA top2

17.4 Horloge de tarification et spécifiques TR top2

Propriétés	TR 685/TR 687 top2 TR 688 top2 SML TR 689 top2 EM
Applications	100
Emplacements de mémoire / paquet	200
Emplacements de mémoire pour carte mémoire OBELISK top2	5800
Commutation Marche/Arrêt	•
Programmes extras	5

Tab. 12 : Types d'appareils horloges spécifiques TR top2

17.5 Horloge programmables annuelle TR top2

Propriétés	TR 641 top2	TR 641 top2 RC	TR 642 top2	TR 642 top2 RC	TR 644 top2	TR 644 top2 RC	TR 648 top2 KNX
Canaux	1	1 (+4)	2	2 (+4)	4	4 (+4)	8
Emplacements de mémoire	800	800	800	800	800	800	800
Programmer les horaires de commutation	•	•	•	•	•	•	•
Programmer les horaires astronomiques	•	•	•	•	•	•	•
Impulsion	•	•	•	•	•	•	•
Cycle	•	•	•	•	•	•	•
Programmes extras	16	16	16	16	16	16	16
Antenne externe, à commande radio		•		•		•	•
Entrées externes	1	1 (+4)	2	2 (+4)	4	4 (+4)	-

Tabl. 13: Types d'appareils horloges programmables annuelle TR top2

18 Mentions légales

© 2012 Theben AG. Tous droits réservés.

OBELISK top2 V3.6

Theben AG
Hohenbergstraße 32
72401 Haigerloch
ALLEMAGNE

Téléphone : +49 7474 692-0

Télécopie : +49 7474 692-150

E-mail : info@theben.de

Internet : www.theben.de

19 Index

Activation de jour	32	Copier.....	21
Appareil	4	Coût énergétiques	43
Astro	38	Cycle	19
Barre de menus	7	Cycle sans fin.....	19, 20
Barre d'outils.....	7	Décalage	38
Capteur de luminosité.....	28	Désactivation de nuit	32, 35
Carte des fuseaux horaires.....	39	Éclairage de rue	30
Carte mémoire OBELISK top2		Éclairage de vitrine.....	32
lire	60	Ensemble de jours fériés.....	41
programmer.....	60	Evaluation	43
Commutations		Favoris	40
modifier	9, 14, 21, 29, 32	Fuseaux horaires.....	39
optimiser.....	23	Heure d'arrêt	16
Programmer	14	Heures de service	26, 36
trier.....	23	Impulsion.....	17
		Interface utilisateur.....	7
		Jour de la semaine.....	16
		Lever et coucher du soleil	38
		Mode astro	38
		Modifier les configurations	
		astronomiques	55
		Modifier les configurations de	
		l'appareil.....	53
		Modifier les réglages de l'appareil	
		10, 24, 35, 46
		Module d'extension EM LAN top2	
		61
		Onglet.....	8
		Paket.....	48
		Paquet.....	45
		Position	38
		Programme spécial	29, 33, 35
		Programme spécial	45
		Programme spécial 15	52
		Programme spécial 16	53
		Programmes astronomiques ...	49
		Programmes d'horaires de	
		commutation	49
		Programmes spéciaux 1 -14 ...	51
		Projet	
		enregistrer.....	6
		optimiser	23
		Options	24
		trier	23, 32

Réglage		Réglages de l'appareil	
capteur de luminosité	28	Heure/Date	24
Réglage de l'appareil		Options	26, 36
Règle d'été/d'hiver.....	25	Vacances	26, 35
Réglages	10	Règle libre	24
Choisir un canal	14, 28	Régler les plages de dates	
Langue	10	suivantes dépendant du	
Régler la grille	10	calendrier	51
Réglages		Représentation	
jours fériés.....	11	graphique..	8, 14, 17, 19, 21, 29
Réglages		tableau.....	9, 16, 18, 20, 22, 31
Jours fériés		Signal de pause.....	17
créer son ensemble personnel	11	Simulation	42
Réglages		Tableau astronomique personnel	
Jours fériés		56
modifier son ensemble			
personnel	12		